

6-7  
anos



# Genial mente

240 perguntas e respostas  
para mentes geniais!



De acordo  
com as  
Aprendizagens  
Essenciais

booksmite



O **Guga** e a **Eva** são dois miúdos geniais que andam no 1.º Ciclo.

Adoram ir à escola mas também gostam de se divertir (sobretudo com a gata **Sushi**).

Com a coleção Genialmente descobriram que pode ser muito divertido estudar e conseguir uma mente genial.

**Queres experimentar?**



**Vem jogar e aprender!**

Tens cinco temas à escolha:

Abc

Português

123

Matemática



Estudo do Meio



Inglês



Cultura e Cidadania



Abc

Escreve-se com lh - colher.

123

O relógio marca 9h30 min. Se o ponteiro dos minutos der **uma volta** marcará 10h30 min. Em seguida, dará **meia volta** e marcará 11h.



**Falso.** Uma planta para sobreviver necessita de luz solar e de água.



*Is it a car? **Yes.***  
*Is it green? **No.***  
*Is it a doll? **No.***  
*Is it a toy? **Yes.***



Princesa Jasmine.



Abc

Com o dedo, liga as letras **minúsculas** às letras **maiúsculas** correspondentes.

<b>U</b>	<b>A</b>	<b>I</b>	<b>O</b>	<b>E</b>
<b>e</b>	<b>i</b>	<b>u</b>	<b>a</b>	<b>o</b>

123

Descobre os números em falta na **sequência** e identifica os **números ímpares**.

5 – 8 – 11 –      – 17 –      –     



O Jean nasceu em França, a Filipa em Portugal, o Tomé em Angola e a Lin na China. Qual é a **nacionalidade** de cada um?



Diz os nomes das **cores**, em inglês.



Nas viagens de carro mais curtas não temos de colocar o cinto de segurança.

**Verdadeiro ou falso?**



Abc

O nome da figura  
escreve-se com  
**nh, lh** ou **ch**?



123

Completa a frase com as expressões:  
**meia volta** e **uma volta**.

O relógio marca 9h30 min. Se o ponteiro dos  
minutos der \_\_\_\_\_ marcará 10h30 min.  
Em seguida, dará \_\_\_\_\_ e marcará 11 h.



Uma planta para sobreviver necessita  
apenas de luz solar.

**Verdadeiro ou falso?**



Observa a imagem e responde **yes** ou **no**.

**Is it a car?**

**Is it green?**

**Is it a doll?**

**Is it a toy?**



Qual é o nome da princesa  
do conto clássico **Aladino**?



Abc

A – a; E – e; I – i; O – o; U – u.

123

5 – 8 – 11 – **14** – 17 – **20** – **23**.  
Números ímpares: 5, 11, 17 e 23.



Jean – francesa;  
Filipa – portuguesa;  
Tomé – angolana;  
Lin – chinesa.



*Red, blue, pink, purple, orange, black.*



**Falso.** Temos de colocar SEMPRE o cinto de segurança.

**Diverte-te a jogar:** 1-20 jogadores; ganha 1 ponto quem acertar na totalidade da resposta; sai vencedor quem totalizar o mínimo de 10 respostas corretas em cada um dos temas. Por cada resposta certa coloca um **X** nas grelhas de pontuação abaixo.

Abc

Português


123

Matemática




Estudo do Meio




Inglês




Cultura e Cidadania


Podes imprimir esta página as vezes que quiseres em [www.booksmile.pt](http://www.booksmile.pt) e utilizá-la sempre que voltares a jogar.

6-7  
anos

# Genial mente



Joga com a matéria da escola e descobre como é fácil e divertido ter uma mente genial! Neste livro há 50 fichas com 240 perguntas e respostas, agrupadas em cinco temas:

Abc Português

123 Matemática

Estudo do Meio

Inglês

Cultura e Cidadania

Põe à prova os teus conhecimentos ou revê a matéria dada. Inclui regras de jogo, para jogares sozinho ou com os teus amigos. Que tal criares um campeonato na tua escola? Seria Genial!