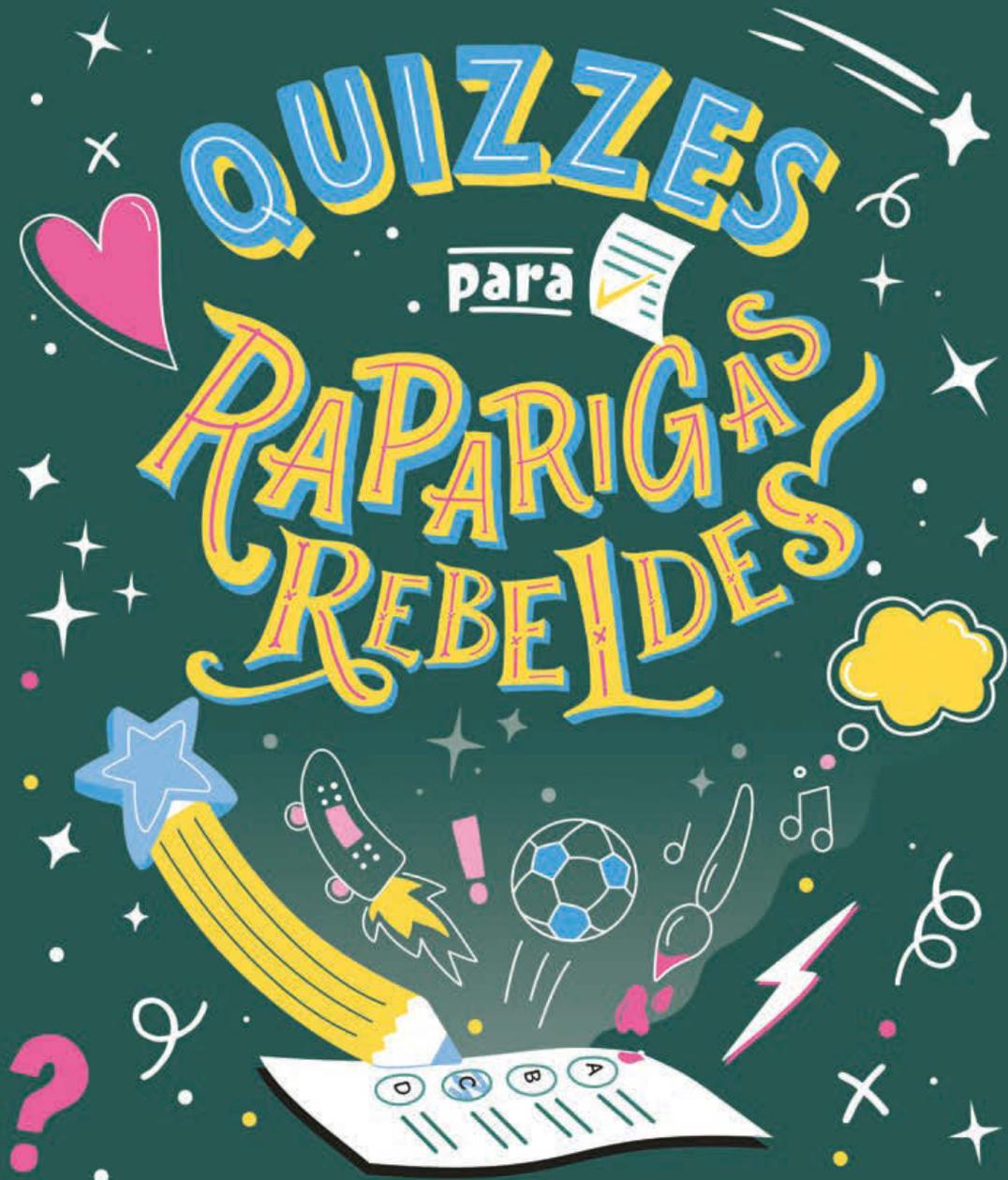


QUIZZES

para

PAPARIGAS REBELDES



Explora a tua personalidade,
o teu estilo, os teus pontos
fortes e mais!

nuvem
de letras



Olá, Rebeldes!



**És expressiva por excelência
ou esplendidamente científica?
És fã de ténis ou mais campeã
de xadrez?**

**Este livro está repleto
de perguntas divertidas
que te ajudarão a explorar
a tua personalidade e o
mundo que te rodeia.**

**Põe também os teus amigos
e família a responder
às perguntas!**

Diverte-te!





ÍNDICE

És uma viajante destemida ou uma heroína caseira?	6
Qual é o teu STEM?	10
Levantas-te com as galinhas ou saís com as corujas?	14
Qual é o teu papel em Hollywood?	16
Que tipo de flor serias?	20
Como te expressas?	24
O que desperta a tua aprendizagem?	26
Com que animal te identificas mais?	30
Lançada pelo espaço ou assente na terra?	36
Que tipo de ativista és?	38
Jogas em equipa ou és uma estrela a solo?	42
Que animal deves adotar?	46
Por que estação tens afeição?	52
Que tipo de obra-prima vais escrever?	56
És uma criatura de hábitos?	62
Que corpo de água serias?	66



Paciente ou sempre irrequieta?	70
Que tipo de ciência te atrai?	72
Que tipo de negócio iniciarás?	78
Resiliente ou resignada?	84
Qual é o teu superpoder?	88
Confiante ou em conflito?	94
Que cor combina com o teu estado de espírito?	96
Que tipo de rainha serias?	100
Como gostas de mexer o corpo?	106
Frenesim de amigos ou círculo próximo?	110
Como expressas a tua arte?	112
Corajosa ou cautelosa?	116
Que causa te fala mais ao coração?	120
Que tipo de doutora serias?	124
Pessoa meticulosa ou de improviso?	128
Que tipo de festa de anos queres ter?	130
Que desporto combina melhor contigo?	134
Como fazes música?	138



És uma viajante destemida ou uma heroína caseira?

1. Aproxima-se um fim de semana de quatro dias. O que gostavas de fazer?

- A Apanhar um avião para a Argentina!
- B Uma viagem de carro até ao lago parece-me bem.
- C Mal posso esperar para relaxar em casa e pôr o sono em dia.



2. Como amante de animais, estás preparada para:

- A Adotar um lobo, como Kit DesLauriers.
- B Aprender a andar a cavalo, como Brittney Wacasey.
- C Visitar selvas pelo mundo e aprender sobre a vida selvagem, como Maria Sibylla Merian.



3. Quando Barbara Hillary se reformou e deixou de ser enfermeira e taxista, aprendeu a esquiar e andar de trenó puxado por cães. Fez as malas com roupa de inverno, voou até ao Ártico e esquiou até ao Polo Norte. O que te parece?

- A Parece horrível. Demasiado frio e extenuante!
- B Que aventura! Contem comigo!
- C Hum. Talvez pudesse começar por uma viagem de comboio pelo país antes de tentar esquiar no Polo Norte?



4. Tens de fazer um trabalho para a escola sobre um monumento famoso. O que escolhes?

- A Um onde já tenha ido numa visita de estudo. Descrevo-o melhor se lá tiver estado pessoalmente.
- B Que tal a Torre Eiffel?
- C Hum. Há tantas opções espantosas pelo mundo. Faria uma pesquisa *online* desde Machu Picchu ao Taj Mahal.



5. Loki Schmidt adorava plantas. Viajou por toda a parte — do Quênia às ilhas Galápagos — para ver espécies raras de plantas. Até descobriu uma nova flor no México. Até onde deixarias que as flores te levassem?

- A Os jardins na vizinhança está bom para mim.
- B Conduziria durante horas para ver uma flor bonita.
- C Inscrevam-me numa excursão à Amazónia. Há novas plantas para serem descobertas!



6. Os teus pais marcaram um fim de semana na praia. O que levas contigo?

- A Imensos fatos de banho, roupas para escolher, alguns livros, os meus aparelhos eletrónicos e alguns dos meus peluches preferidos. Quem é que leva petiscos?
- B Um fato de banho, dois conjuntos de roupa, uma camisola e uma toalha. Estou pronta em 15 minutos!
- C Uma mochila com algumas mudas de roupa e o essencial.

SOLUÇÕES

1. A=3, B=2, C=1

3. A=1, B=3, C=2

5. A=1, B=2, C=3

2. A=2, B=1, C=3

4. A=2, B=3, C=1

6. A=1, B=3, C=2



14-18 pontos

Bon Voyage!

És uma destemida viajante do mundo! Tens uma curiosidade interminável e não tens medo de experimentar novos lugares ou situações. Festivais de *sushi* no Japão, escalada nas Honduras, visitas turísticas ao Senegal, tudo parece empolgante para ti.

Vai buscar um globo e escolhe o teu destino de sonho. Talvez consigas convencer os teus pais a irem de viagem?

10-13 pontos

O Melhor de Dois Mundos

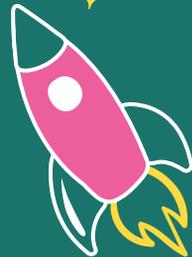
Com um bom planeamento, viajar é muito divertido. Mas também és feliz perto de casa. Férias lá fora ou cá dentro, gostas das duas. E quando vais de viagem, preferes hotéis a fazer caminhadas na natureza. Quem não adora serviço de quartos?

6-9 pontos

Feliz em Casa

Estar confortável em casa é a combinação perfeita. Sabes do que gostas e sentes-te mais à vontade quando estás rodeada pelas tuas coisas. Quando precisas de sair, há sempre um parque ou o teu restaurante preferido para visitar.

Qual é o teu STEM?



1. A peça de teatro da escola está a chegar.
Qual destas funções te agrada mais?

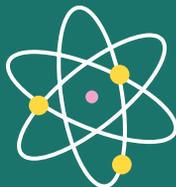
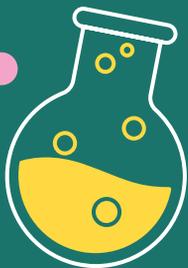
- A Usar químicos para fazer nevoeiro e outros efeitos especiais.
- B Programar o computador que gere as luzes para o espetáculo.
- C Construir uma geringonça que faça o cenário mover-se.
- D Criar um orçamento e estar a par de todas as despesas e venda de bilhetes.

2. Se pudesses projetar qualquer coisa, o que seria?

- A Uma experiência.
- B Um robot.
- C Um arranha-céus.
- D Um programa de computador.

3. Pelo que gostarias de te tornar famosa?

- A Descobrir um novo elemento na atmosfera.
- B Inventar uma engenhoca que traduza o ladrar do cão para linguagem humana.
- C Desenhar a maior ponte do mundo.
- D Resolver uma equação «não solucionável».



4. Como construirias uma casa na árvore?

- A Começando pelas escadas, construía vários protótipos, testava-os e depois escolhia a opção mais forte.
- B Procuraria *online* a planta de uma casa na árvore.
- C Agarrava em ferramentas e começava a construir. Sem problema!
- D Desenhava um plano, tirava medidas e teria cuidado com os ângulos quando cortasse a madeira.



5. Quando eras mais nova, o que gostavas de aprender?

- A Cores.
- B Veículos.
- C Edifícios.
- D Formas.

6. Escolhe um instrumento.

- A Telescópio.
- B Carro movido a energia solar.
- C Impressora 3D.
- D Caleidoscópio.



7. O que gostarias de aprender?

- A Como usar um microscópio, como Angella Dorothea Ferguson, cuja pesquisa médica salvou inúmeras crianças.
- B Como pilotar um drone.
- C Como manobrar um guindaste.
- D Como usar código morse, como Florence Violet McKenzie, que treinou centenas de mulheres durante a Segunda Guerra Mundial.



SOLUÇÕES



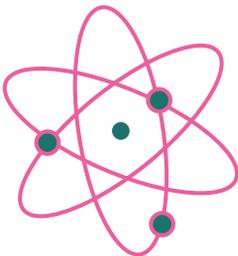
Mais A: Cientista em Treino

Agarra na tua bata! Tal como Marie Curie, estás pronta para usar a tua mente científica para chegares a hipóteses inteligentes e testá-las com a ajuda de experiências ainda mais fixes.



Mais B: Génio da Tecnologia do Futuro

Computadores, robots e inteligência artificial! Meu Deus! Quer estejas destinada a criar videojogos, veículos autónomos ou impressoras 3D, a tecnologia é a tua cena. Segue o exemplo de Purva Gupta e testa os limites da tecnologia.



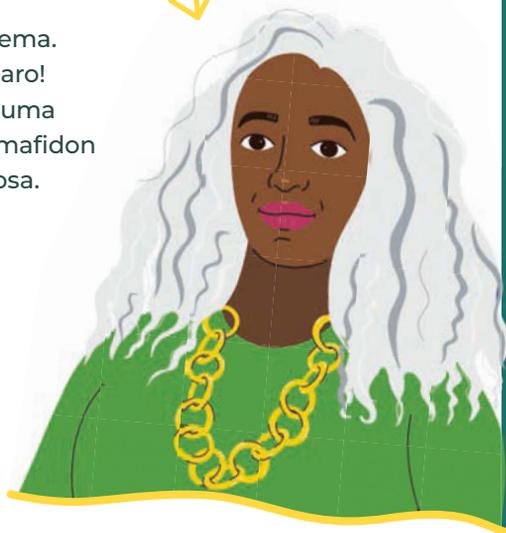


Mais C: Engenheira Inovadora

Adoras projetar e construir coisas. Como a engenheira mecânica Yoky Matsuoka, usarás a tua imaginação e experiência técnica para mudar o mundo.

Mais D: Cérebro Matemático

Números e equações? Sem problema. Formas, tamanhos e ângulos? Claro! Com a tua mente analítica, darás uma excelente matemática. Anne-Marie Imafidon pode ser uma modelo maravilhosa.



LEVANTAS-TE COM AS GALINHAS OU SAIS COM AS CORUJAS?



Para se inspirar, a pintora Carmen Herrera olhava pela janela para a cidade de Nova Iorque e desenhava todas as manhãs. Que paisagem gostavas mais de desenhar?

O sol a nascer numa quinta.

Uma floresta numa tarde invernosa.

Cintilantes luzes da cidade.

É sábado à noite e tens um teste importante na segunda. Qual é a tua estratégia?

Após o pequeno-almoço de domingo, ficar a estudar o dia todo.

Revês a matéria metade esta noite, o resto domingo à noite.

Se trabalhasses num resort, que trabalho terias?

Grupo de canoagem.

Grupo de astronomia.

A que grupo te juntavas?

Estás numa praia de férias. Qual é o teu plano?

Preparo o buffet de pequeno-almoço.

Cumprimento os hóspedes quando fazem check-in.

Organizo o clube de dança.

Quando é a melhor altura para comer panquecas?

Pôr o alarme para uma sessão matinal de mergulho submarino.

Durmo até ao meio-dia. Não há pressa para ir para a praia!

Qual é o teu estilo de Passagem de Ano?

Com ovos ao pequeno-almoço.

Enquanto vejo um filme à noite na sala.

Faço uma contagem decrescente às 22h, depois vou para a cama.

Fico acordada até à meia-noite para ver o fogo de artifício.

Durmo uma sesta depois de almoço e festejo a noite toda!

MATUTINA

Como as flores glória-da-manhã, desabrocha cedo. Tens o mesmo horário que a escritora de ficção científica Octavia Butler. Ela levantava-se cedo para escrever as suas obras-primas.



FLEXÍVEL

A noite é ótima quando tens algo divertido para fazer. Mas, tal como a patinadora olímpica Michelle Kwan, que dormia com os seus patins, também estás pronta para a ação quando o dia nasce.



VESPERTINA

Quando o sol se põe, a tua energia sobe! Queres dar concertos à noite como Madonna, a estrela da Pop?



É domingo, está de chuva, e nenhum dos teus amigos está disponível para brincar. O que fazes?

- A** Faço uns maravilhosos muffins, como a *chef* Prue Leith
- B** Escrevo poemas incríveis, como a poeta Amanda Gorman
- C** Faço uma experiência, como a engenheira Paige Brown
- D** Treino a roda, como a ginasta Simone Biles

A equipa por trás da série bestseller do *New York Times*, *Histórias de Adormecer para Raparigas Rebeldes*, criou mais de 30 quizzes criativos, inspirados em mulheres de todo mundo, pioneiras em várias áreas.

**DESCOBRE O TEU
SUPERPODER, OS TEUS
HOBBIES PREFERIDOS, QUE
TIPO DE RAINHA SERIAS
E MUITO MAIS!**

**REBEL
GIRLS**

rebelgirls.com

REBEL GIRLS é uma marca de entretenimento global e multiplataforma dedicada a inspirar e incutir confiança a uma geração de raparigas em todo o mundo.



Penguin
Random House
Grupo Editorial

Conhecimento

penguinlivros.pt
 penguinkidspt

10+

ISBN 9789897848995



9 789897 848995 >