

NUNO CARAVELA



# O BANDO DAS Cavernas

MARAVILHA PRE-HISTÓRIA ESTÚDIOS

O  
INCRÍVEL

# RAPAZ-ARANHA

Mais de  
**1 Milhão**  
de livros vendidos  
em Portugal



BOOK  
SMILE



# Bando das Cavernas



**T'ocha:** Na escola tem fama de saber acender uma fogueira, embora nunca ninguém o tenha visto fazer tal proeza.



**Ruby:** Como a sua melhor qualidade é o bom senso, é ela quem, na maioria dos casos, põe ordem no bando.



**Menir:** É forte, emo-clona-se com facilidade e pensamentos complexos não são o seu forte. Não existe, porém, amigo mais leal do que ele.



**Kromeleque:** É o membro mais hiperativo do bando. De todas as coisas irritantes do mundo, as que mais o enervam são a injustiça e os trogloditas bananas que dizem mal do Bando das Cavernas.



**Tzick:** Vive no teto da caverna do Kromeleque e acompanha o bando para todo o lado.



**Sabre:** Simpático e calmo, o grande tigre só se zanga quando os amigos estão em perigo.

## Bando dos Que Têm a Mania Que São Bons



**Tremoço:** É cúmplice de todas as trapalhadas dos amigos, mas se algo corre mal transforma-se num queixinhas.



**Pinguinhas:** Vingativo e com mau perder; está sempre a espirrar porque é alérgico a quase tudo.



**Crava:** Tem mau feitoio e as piores notas de todos, pois só pensa na próxima partida que val pregar ao bando rival.

Capítulo I

# Aranhas Superestranhas!



Aranhas Superestranhas!



7 de novembro de 10 000 d.C.  
quinta-feira, 10h03  
No laboratório da cidade

## - Mas... onde estão?

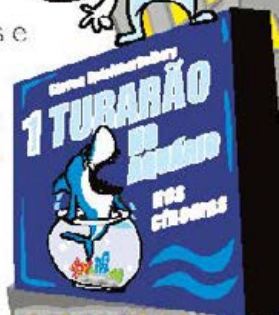
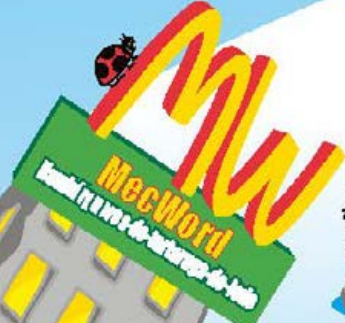
Tenho a certeza de que estavam aqui ontem antes de eu sair! – exclamou o Senhor dos Neurónios, **superaflito!**

Nesse momento, a porta do laboratório abriu-se e surgiu o seu ajudante.

– Ustón, temos um problema! – disse-lhe logo o grande cientista. – **AS CAIXAS COLORIDAS** de papel que deixei aqui sobre o balcão... desapareceram!

– Hããã! – fez o Ustón, percebendo que, se calhar, já tinha feito asneira. – Sabe... é que... como estavam vazias e o laboratório está sempre cheio de tralha, eu... eu rasguei-as e **deitei-as fora!**

– O quêêê??? – gritou o cientista com uma cara de pânico tão cómica, que até o **Bicho-Tã-Paruêr** desatou a rir.





O Rapaz-Aranha



– Mas qual tralha? Aquilo não era tralha nenhuma... o teu... **o teu cérebro** é que às vezes parece estar cheio de tralha – gritou ele desesperado para o Ustón. – As caixas

pareciam vazias, mas não estavam. Cada uma delas tinha lá dentro uma aranha muito pequenina que eu trouxe da última **expedição científica** que fiz às profundezas da selva

– Ma... mas... Senhor dos Neurónios – tentou ainda desculpar-se o Ustón –, **aranhas** é o que não faltam por aqui.

O que têm essas de tão especial?



## Aranhas Superestranhas!

Olhando o Ustón bem nos olhos, o cientista respondeu:

– São as raríssimas **Aranhas Superestranhas**. E sabes o que acontece a quem for picado por qualquer uma delas?

– Fi... Fica... superestranho...? – respondeu o Úston, com **UM SORRISO AMARELO!**

O ar furioso do Senhor dos Neurónios depois desta resposta foi tão engraçado, que até o **Bichinho-nunca-se-fala-com-estranhos**

desatou a rir sem parar.

Qual é coisa  
qual é ela,  
que é  
dourada  
e voa?

Qual é coisa  
qual é ela,  
que é  
dourada  
e voa?



## O Rapaz-Aranha

– Nãáááão, Ustón! – gritou, por fim, o cientista. – Quem for picado por uma destas Aranhas Superestranhas fica com **superpoderes** incríveis durante três dias!

– E então...? Isso... **é bom... não é?** – exclamou o Ustón, já mais animado. – Até eu gostava de ser picado por uma dessas **aranhas**. Ficava com superpoderes e...

Como é que  
uma aranha  
fala com  
a amiga?

Usa o Ustón.





## Aranhas Superrestranhas!



– Nãããão, Ustón! –  
interrompeu o Senhor dos  
Neurónios. – **É pééééssimo.**  
Tu és boa pessoa, mas imagina  
que uma destas aranhas pica  
alguém muito **malvado.** Seja lá  
quem for, pode perfeitamente,  
em três dias, **DESTRUIR,**  
por exemplo, a nossa cidade!



## O Rapaz-Aranha

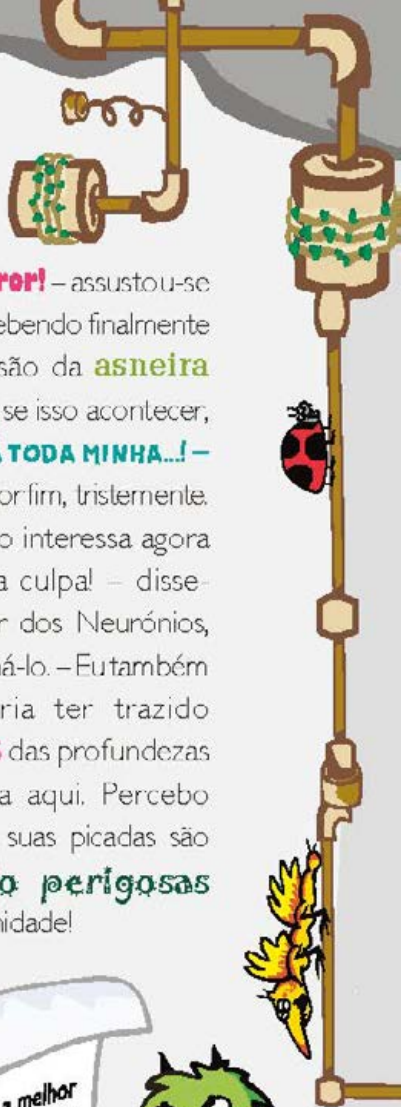


– **Que horror!** – assustou-se o Úston, percebendo finalmente a real dimensão da **asneira** que fizera. – E se isso acontecer, **A CULPA SERÁ TODA MINHA...!** – lamentou-se, por fim, tristemente.

– Bem, não interessa agora de quem é a culpa! – disse-lhe o Senhor dos Neurónios, tentando animá-lo. – Eu também nunca deveria ter trazido **estas aranhas** das profundezas da selva para aqui. Percebo agora que as suas picadas são **demasiado perigosas** para a Humanidade!



Qual é a melhor  
forma de deixar  
alguém curioso?  
[Pergunta obrigatória]





## Aranhas Superestranhas!




Foi então que o Ustón fez a pergunta que qualquer um de nós faria se estivesse no seu lugar:

– Mas afinal, **que superpoderes dão essas aranhas às pessoas?**

– Vários! – suspirou o grande cientista. – E todos muito diferentes uns dos outros!

Dito isto, **o Senhor dos Neurónios** foi buscar o seu caderno de notas com uma lista de três cores **para explicar** quais os superpoderes transmitidos pela picada de cada uma das estranhas aranhas.





O Rapaz-Aranha



- Esta lista corresponde a cada uma das caixas com a mesma cor da aranha que estava no seu interior! - explicou o cientista. - A caixa verde tinha

a Aranha-Wallaby. Quem for picado por ela fica com superforça e o poder de dar saltos gigantesco!

- Incrível! - murmurou o Ustón.



## Aranhas Superestranhas!

– A caixa azul tinha a Aranha-Rhino. Quem for picado por ela fica **indestrutível** durante três dias e terá também o superpoder de conseguir destruir tudo **à cabeçada!**

– Espantoso! – disse o Ustón.

De que lado  
fica sempre  
a asa da  
caneca?

Do lado de fora.



# O INCRÍVEL RAPAZ-ARANHA



Este livro, vindo dos confins do tempo, está repleto de aventuras e gargalhadas. Tudo por causa de um grupo muito especial de amigos: o **Tocha**, a **Ruby**, o **Menir**, o **Kromeleque**, o **Tzick** e o **Sabre**. Eles são o **Bando das Cavernas!**

Andam três Aranhas Superestranhas à solta pela cidade do Bando. E quem tiver a sorte de ser picado por uma delas ficará com superpoderes durante três dias. O que farias tu se tivesses superpoderes durante três dias? O nosso amigo Kromeleque não tem dúvidas. Só que a sua missão de um salvamento heroico acaba por se transformar, claro, numa aventura supercômica cheia de supergargalhadas. Diverte-te a ler e... Junta-te ao **Bando!**

← **Lê todas as aventuras do teu Bando preferido!**

Não percas  
o próximo  
livro da  
coleção!



Conversa com o Bando em  
[f obandodascavernas](https://www.facebook.com/obandodascavernas)



Penguin  
Random House  
Grupo Editorial

Leitura Infantil

[penguinlivros.pt](http://penguinlivros.pt)

[penguinkidspt](https://www.instagram.com/penguinkidspt)

7+

ISBN 9789897874284



9 789897 874284 >