

UMA AVENTURA OFICIAL

# MINECRAFT

## STONESWORD SAGA

NOVA  
COLEÇÃO!



## O JOGO DO GOLEM

NICK ELIOPULOS  
ALAN BATSON & CHRIS HILL

**MOJ**  
**ANG**  
STUDIOS  
OFFICIAL PRODUCT

# OS JOGADORES A



**MORGAN**



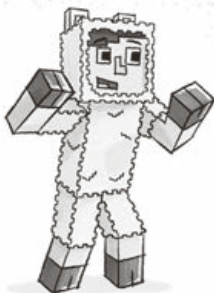
**ASH**



**HARPER**



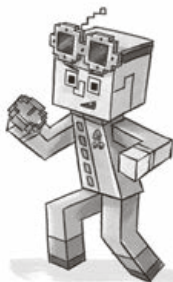
# PRESENTAM-SE



**PO**



**JODI**



**THEO**







## PRÓLOGO

### **Morgan Mercado estava sozinho no Nether.**

Normalmente, ele explorava o Minecraft como parte de uma equipa formada pelos seus melhores amigos. E normalmente, um punhado de mobs hostis não seria motivo de preocupação. Normalmente.

Mas hoje, ele não tinha a equipa consigo. E havia bem mais do que um punhado de mobs em seu redor.

O Morgan estava agachado, na esperança de passar despercebido. O castelo escuro e em ruínas em que ele se encontrava oferecia muitos esconderijos... Mas também estava cheio de piglins, uma espécie de homens-porcos com tolerância zero para intrusos.

Mas o Morgan não podia voltar para trás. Havia algo de tremendo valor nesta fortaleza. E voltar para junto dos amigos de mãos a abanar não era opção.

**Um guincho arrepiante rasgou o ar.**

O Morgan soube logo que tinha sido detetado.

Já não adiantava de nada esgueirar-se. Felizmente, ele tinha a melhor espada e armadura do jogo. Estava mais do que à altura de um piglin ou dois. Ou três. Talvez quatro...

Mas os piglins não paravam de chegar! Ele depressa perdeu a conta a quantos eram.

**O Morgan entrou em combate. Com a espada bem erguida à sua frente, abriu caminho através de uma vaga interminável de inimigos.**

Um após o outro, os piglins caíram perante a lâmina do Morgan. Mas parecia que por cada um que era abatido, dois tomavam o seu lugar. E mesmo através da armadura, o Morgan conseguia sentir os seus ataques.

Ele sabia que era apenas uma questão de tempo até... **bem, o melhor seria não pensar nisso e continuar a agitar a espada.**

## Capítulo 1

### **MORGAN MERCADO: ESTRELA DO ATLETISMO! OU TALVEZ SEJA MAIS UMA ESTRELA (DE)CADENTE!**

**A** Escola Preparatória de Woodsword tinha sido transformada da noite para o dia. Havia galhardetes coloridos pendurados nos tetos e os corredores estavam decorados com pósteres cheios de palavras de incentivo para os alunos.

Um destes posters representava um cérebro desenhado com braços, pernas e óculos de sol enquanto levantava pesos. Por cima dele, podia ler-se numa faixa: VENCEDOR!

Outro poster dizia: OS VENCEDORES NUNCA DESISTEM! Este, tinha um grupo de crianças sorridentes que exibia medalhas brilhantes.

# VENCEDOR!

É um terceiro: O SEGREDO ESTÁ NO TRABALHO DE EQUIPA! Mostrava um saguim, um esquilo e um hamster empoleirados nos ombros uns dos outros para tentarem chegar a uma tarte que arrefecia junto de uma janela aberta.

**A Jodi Mercado sorriu.** Ela adorava cores e arte, e acima de tudo, adorava animais. **Contudo, ela tinha quase a certeza de que os**







**hamsters não comiam tartes** (ela decidiu que testaria esta teoria assim que possível com a ajuda do hamster da turma, o *Barão Bochechas*, e da mascote oficial da biblioteca, a *Duquesa Covinhas*).

— Ei, Jodi! — disse uma voz familiar. A Jodi virou-se e viu o seu amigo **Po Chen**. Como sempre, ele parecia cheio de energia. — Gostas das nossas decorações?

— Adoro — disse a Jodi, agitando a cabeça com entusiasmo. — Mas a que se deve tudo isto?

— **Esta sexta-feira é o Dia do Desporto** — respondeu a Shelly Silver. Ela fazia parte da associação de estudantes, tal como o Po. Há uns tempos, ambos tinham concorrido a presidente da associação como rivais, mas agora trabalhavam lado a lado. — Vamos celebrar toda a semana.

— O Dia do Desporto! — disse a Jodi, batendo com a palma da mão na testa. — Quase que



me esquecia. O meu irmão não vai gostar nada disto.

— Porque não? — disse o Po. — Ele está na mesma equipa da Harper e do Theo, não está?

— É possível que haja uma pequena complicação — disse a Jodi. — É melhor encontrar a

**Harper** e o **Theo**. Continuem o bom trabalho!

A Jodi mostrou um polegar para cima ao Po e à Shelly (dois polegares no total) e depois esquivou-se por baixo dos galhardetes para dar início à sua busca.

Procurou a Harper e o Theo na sala de ciências, onde por vezes eles davam uma ajuda depois das aulas. Não estavam lá, mas a Jodi encontrou a professora de Ciências do grupo, a Dra. Culpepper. A professora estava a saltar para cima e para baixo sem sair do sítio e a agitar os braços como se estivesse a tentar chamar a atenção de alguém. Provetas e tubos de ensaio agitavam-se a cada salto.

— **Doutora Culpepper?** — disse a Jodi. — O que está a fazer?

— Saltos de estrela! — respondeu a professora.  
— Sou a treinadora da Equipa Vermelha para o Dia do Desporto e tenho de estar pronta!

A Jodi tinha quase a certeza de que os treinadores do Dia do Desporto só tinham de marcar presença e entregar as fitas comemorativas. Ela não conseguia perceber o que os saltos de estrela tinham que ver com isso. Mas como a Doutora parecia muito focada no exercício, a Jodi limitou-se a encolher os ombros, a acenar e a sair da sala.

A seguir, ela procurou a Harper e o Theo no santuário de borboletas da escola (uma sala que outrora tinha sido um laboratório de informática, mas... longa história!). Os seus amigos também não estavam por ali, mas a Prof.<sup>a</sup> Minerva sim. Estava sentada no chão, de pernas cruzadas. Tinha os olhos fechados e no seu cabelo frisado, nos braços e nos ombros estavam pousadas várias borboletas. Uma delas até estava empoleirada na sempre presente caneca de café da professora.

— **Prof.<sup>a</sup> Minerva?** — disse a Jodi. — Sente-se bem?

A Prof.<sup>a</sup> deu um salto de surpresa e as borboletas, assustadas, levantaram voo.

— Ah! Jodi, assustaste-me — disse a professora.  
— Estava a meditar. Sou a treinadora da Equipa Azul, sabes? E tenho de entrar na *zona*, como se costuma dizer.

A Jodi não tinha a certeza se alguém usava a expressão «na zona» e não fazia ideia de que forma é que a meditação estava ligada ao Dia do Desporto. Mas sorriu e assentiu com a cabeça, tendo o cuidado de fechar a porta devagarinho ao sair.

**Finalmente, encontrou os amigos no exterior**, sob a grande árvore em frente à escola.

## **A Harper Houston**

deu um abraço de boas-vindas à Jodi.

— Bom dia! —  
disse ela. — O Theo  
estava agora a  
mostrar-me os  
seus novos  
ténis.





**O Theo Grayson** levantou um dos pés. O calçado estava limpo e brilhante.

— Foi criado especificamente para correr — disse ele. — Pode aumentar a minha velocidade em até 12%!

— Eu estou a usar os meus ténis normais — disse a Harper. — Mas aprendi uns alongamentos novos no fim de semana. Ajudam-me a correr mais depressa e não fico tão dorida.

— **E o Morgan?** — perguntou o Theo. — Treinou no fim de semana? Numa corrida de estafetas, a velocidade de cada um é a velocidade da equipa.

— Era disso que vos queria falar — disse a Jodi. Ela sabia que a Harper e o Theo estavam a contar com o irmão dela, o **Morgan**. Os três tinham-se



inscrito na corrida de esta-fetas pela Equipa Azul. Ou seja, todos iriam correr à vez, e o mais depressa que conseguissem.

Mas havia um problema nesse plano.

— Olá, malta — ouviu-se uma voz. — Desculpem o atraso.

A Jodi reconheceu logo a voz do irmão. E também reconheceu os olhares nas caras dos amigos.

A Harper tinha um olhar de surpresa.

### **Já o Theo, tinha um olhar de preocupação.**

E o Morgan já parecia sentir-se frustrado conforme se aproximava a coxear. Seguia instável, pendurado num par de muletas, e o pé estava envolto numa bota ortopédica.

— Morgan, o teu pé! — exclamou a Harper. — O que aconteceu? — perguntou o Theo.

— Tive um pequeno acidente — explicou o Morgan. — Mas não se preocupem. **É só uma entorse.** Não é tão mau como parece.

Mas a Jodi estava preocupada. O irmão tinha dificuldade em equilibrar-se nas muletas e parecia prestes a cair para o lado.

— O nosso pediatra disse-te para ires com calma — disse a Jodi. — Pensei que ias ficar em casa esta semana.

— E ia perder o Dia do Desporto? — disse o Morgan. — **Nem pensar.**

— Espera — disse o Theo. — Ainda queres participar na corrida?

— Morgan, não sei se isso é boa ideia — disse a Harper.

— **Vai correr bem** — disse o Morgan. — Vocês vão ver.

Dito isto, desequilibrou-se e quase caiu, mas a Jodi agarrou-o a tempo.

Estava visto que ia ser uma *longa* semana.

UMA AVENTURA OFICIAL

# MINECRAFT

## STONESWORD SAGA

### UMA CORRIDA ATRAVÉS DO NETHER PODE SER FATAL PARA A EQUIPA!

Um golem oferece ao Morgan  
e aos amigos a oportunidade única  
de deitarem as mãos a um tesouro valioso  
na perigosa dimensão do Nether.  
Mas a equipa terá de procurá-lo à vez...  
Conseguirão os amigos encontrar  
uma forma de trabalhar em equipa,  
enquanto tentam vencer  
o desafio sozinhos?



### LÊ TAMBÉM:



Penguin  
Random House  
Grupo Editorial

Leitura Infantil

 [penguinlivros.pt](http://penguinlivros.pt)

  [penguinkidspt](https://www.instagram.com/penguinkidspt)

8+

ISBN 9789895831081



9 789895 831081 >