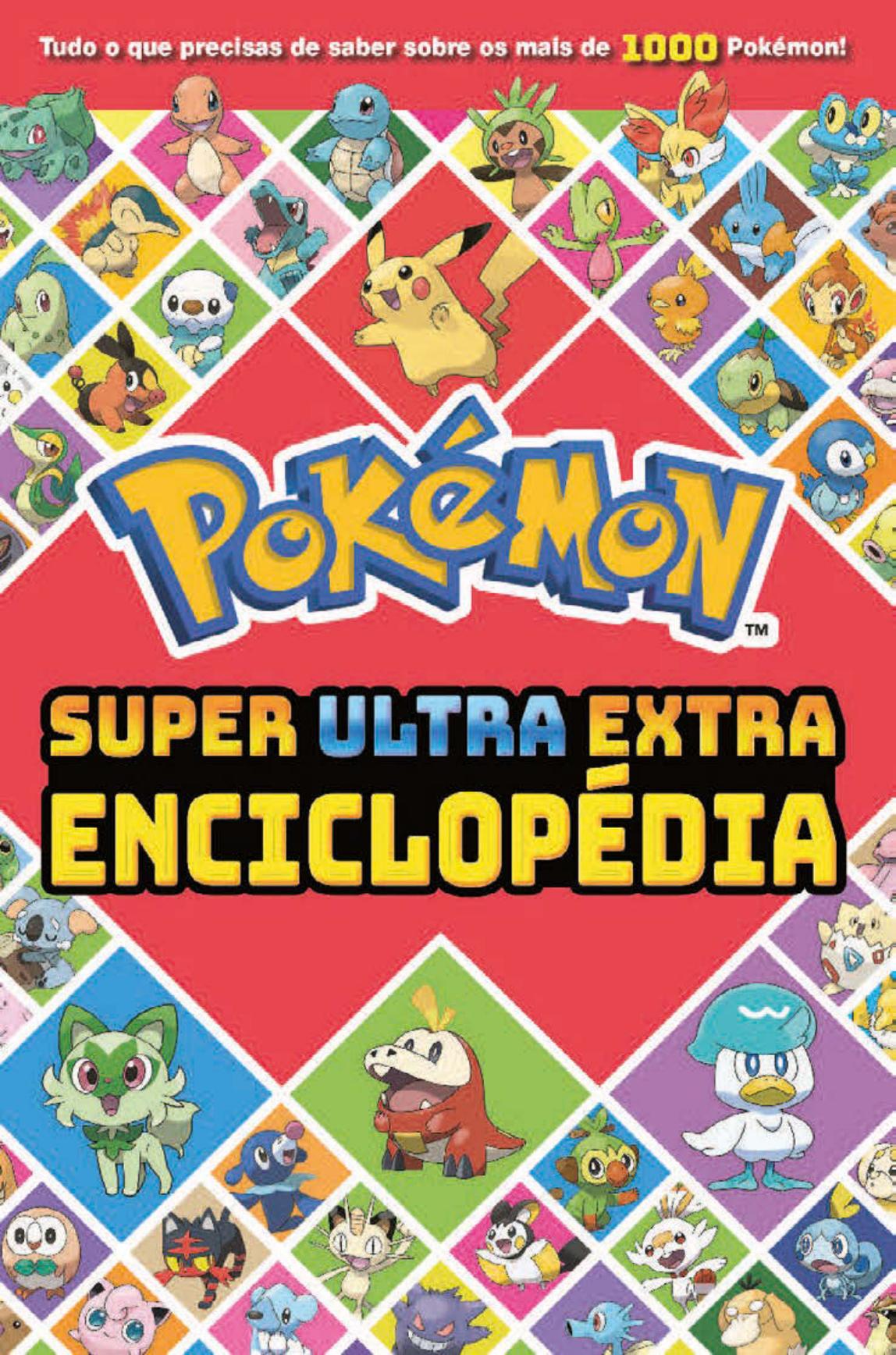


Tudo o que precisas de saber sobre os mais de **1000** Pokémon!



POKÉMON™

SUPER ULTRA EXTRA ENCICLOPÉDIA

BEM-VINDO AO MUNDO DOS POKÉMON!

**Kanto . . . Johto . . . Hoenn . . .
Sinnoh . . . Unova . . . Kalos . . .
Alola . . . Galar . . . e, agora, Paldea!**

Há 9 regiões Pokémon conhecidas cheias de Pokémon fascinantes, criaturas que têm todo o tipo de formas, tamanhos e personalidades. Vivem em oceanos, grutas, antigas torres, rios, ervas altas e muitas outras zonas.

Os Treinadores podem encontrar, apanhar, treinar, trocar, colecionar e usar os Pokémon em batalhas contra os seus rivais na sua missão para se tornarem os melhores.

A chave para o sucesso em criar, lutar e fazer evoluir os nossos Pokémon é mantermo-nos informados. Informações acerca do tipo do Pokémon, a sua espécie, a sua altura e o seu peso podem marcar a diferença na hora de os capturar, criar, lutar com eles e fazê-los evoluir.

Neste guia, terás todos os dados e estatísticas de que possas precisar sobre mais de 1000 Pokémon. Verás quais as evoluções de cada Pokémon e que habilidades tem.

Por isso, preparem-se, Treinadores: com esta *Super Ultra Extra Enciclopédia* ficam habilitados para ganhar qualquer desafio Pokémon!



#1000

Gholdengo

Pokémon Entidade Moeda

TIPO: AÇO-FANTASMA

O seu corpo parece feito de mil moedas. Este Pokémon dá-se bem com os outros e é rápido a fazer amizade com qualquer pessoa.

Tem um corpo robusto feito de moedas empilhadas. O Gholdengo domina os seus inimigos atirando-lhes moedas atrás de si, sem parar.

COMO DIZER: GÓL dem gou

ALTURA IMPERIAL: 3'11"

PESO IMPERIAL: 66,1 lbs.

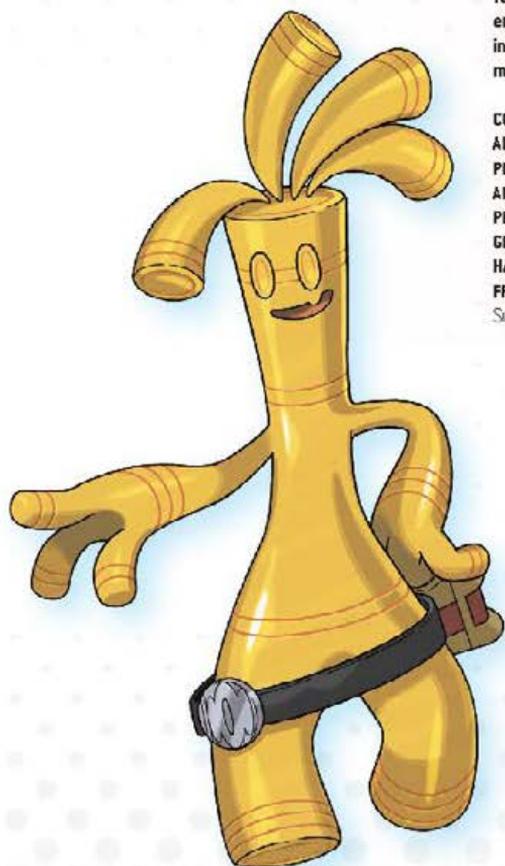
ALTURA MÉTRICA: 1,2 m

PESO MÉTRICO: 30,0 kg

GÉNERO: Desconhecido

HABILIDADES: Irrepreensível

FRAQUEZAS: Fogo, Fantasma, Sombrio, Terra



GIMMIGHOUL



GHOLDENGO

211

COMO USAR ESTA ENCICLOPÉDIA

Este livro dá-te as estatísticas e os dados básicos que precisas de saber para começares a tua viagem Pokémon. Eis o que vais descobrir de cada um deles:

NOME

NÚMERO: Número de Pokédex

CATEGORIA: Todos os Pokémon pertencem a uma determinada categoria.

TIPO: Cada Pokémon tem um tipo, e alguns até têm dois! (Os Pokémon com dois tipos são conhecidos como Pokémon de tipo duplo.) Cada tipo de Pokémon tem as suas vantagens e desvantagens.

DESCRIÇÃO: Saber é poder! Os Treinadores Pokémon têm de saber o que estão a fazer. Aqui, descobrirás tudo o que precisas de saber sobre o teu Pokémon.

COMO DIZER: Quando se trata de saber dizer os nomes dos Pokémon, é fácil ficares com a língua presa! Existem muitos Pokémon com nomes estranhos, por isso vamos ensinar-te a pronunciar-los e em breve estarás a dizer os nomes dos Pokémon de forma tão perfeita que parecerás um verdadeiro professor!

ALTURA E PESO: Quanto mede cada Pokémon? Descobre-o verificando a altura e o peso de cada um. E lembra-te: as coisas boas podem vir em todas as formas e tamanhos. Cabe a cada Treinador trabalhar com o seu Pokémon e maximizar os seus pontos fortes.

GÉNERO: A maioria dos Pokémon é de ambos os géneros, masculino (♂) e feminino (♀), mas alguns são exclusivamente de um só ou de género desconhecido.

HABILIDADES: Cada Pokémon tem uma Habilidade que o pode ajudar em batalha. A Habilidade de um Pokémon está normalmente relacionada com o seu tipo, de uma forma ou de outra. Alguns Pokémon têm uma de duas Habilidades possíveis.

FRAQUEZAS: Num a batalha, a eficácia dos movimentos de um Pokémon depende do tipo do seu adversário. As fraquezas de um Pokémon mostram quais os outros tipos de Pokémon que o poderão prejudicar com mais sucesso num ataque!

EVOLUÇÃO: Quer o teu Pokémon tenha uma forma evoluída ou uma forma pré-evoluída, iremos mostrar-te o seu lugar na evolução e como evolui.

GUIA DE TIPOS DE POKÉMON

O tipo de cada Pokémon diz muito acerca dele — desde onde encontrá-lo no seu estado selvagem até às jogadas de que será capaz no campo de batalha. O tipo é a chave que desbloqueia o poder de um Pokémon.

Um Treinador inteligente deve ter sempre o tipo em consideração quando escolhe um Pokémon para uma competição, já que o tipo revela as forças e fraquezas de cada Pokémon. Por exemplo, um tipo Fogo pode derreter um tipo Gelo, mas contra um tipo Água pode descobrir que não sabe nadar. Embora um tipo Água tenha quase sempre vantagem em batalha contra um tipo Fogo, contra um tipo Planta pode acabar por servir de regador. E quando esse mesmo tipo Planta está a lutar com um tipo Fogo, pode queimar-se.



EIS OS DEZOITO TIPOS CONHECIDOS DE POKÉMON:

FOGO



PLANTA



ÁGUA



NORMAL



ELÉTRICO



INSETO



FANTASMA



VOADOR



LUTADOR



PSÍQUICO



AÇO



PEDRA



TERRA



GELO



VENENOSO



SOMBRIO



DRAGÃO



FADA



NOÇÕES BÁSICAS DE BATALHA

PORQUÊ BATALHAR?

Existem duas razões básicas para um Pokémon batalhar. Uma é para praticar. Podes combater outro Treinador numa competição amigável. Os vossos Pokémon lutam, mas são vocês que decidem quais os Pokémon e os movimentos a utilizar.

A segunda razão é apanhar Pokémon selvagens. Os Pokémon selvagens não têm treino nem donos. Podem ser encontrados praticamente em qualquer lado. A batalha é uma das principais formas de apanhar um Pokémon, mas os Pokémon de outros Treinadores não podem ser apanhados, já que não os podes capturar, mesmo que ganhes uma competição.





O MELHOR POKÉMON PARA A BATALHA

Quando te preparares para a tua primeira batalha, vais ter vários Pokémon por onde escolher. Utiliza as informações deste livro para te ajudar a decidir qual o mais adequado.

Se estiveres a enfrentar um tipo Fogo, como o Fuecoco, podes apagar as suas fagulhas com um tipo Água, como o Quaxly.

CARA A CARA

Tu e o teu Pokémon terão de enfrentar e, com sorte, derrotar cada um dos Pokémon da equipa do Treinador adversário. Ganhas quando o teu Pokémon tiver derrotado todos os Pokémon do outro Treinador. Mas os Pokémon não ficam gravemente feridos nas batalhas. Se forem derrotados, desmaiam e regressam às suas Pokébolas para descansar e recuperar. Uma parte importante do trabalho dos Treinadores é cuidar bem dos seus Pokémon.



MEGA EVOLUÇÃO

Um grupo restrito de Pokémon possui a capacidade de Mega Evolução. Um Pokémon só pode Mega Evoluir durante uma batalha, e a Mega Evolução aumenta a sua força para níveis inimagináveis para qualquer Treinador.

Mas a Mega Evolução é muito mais do que capturar um Pokémon de uma determinada espécie. Em primeiro lugar, tem de existir uma ligação de confiança e amizade muito fortes entre o Treinador e esse Pokémon. Têm de se unir, tanto no campo de batalha como fora dele.

Em segundo lugar, o Treinador tem de possuir uma Pedra-Chave e a Megapedra adequada. Cada espécie de Pokémon tem a sua própria Megapedra. O Treinador tem de embarcar numa missão para encontrar a pedra perfeita e provar que é digno do seu poder.



LUCARIO



MEGA LUCARIO

POKÉMON GIGANTAMAX

Na Região de Galar, alguns Pokémon têm uma forma Gigantamax. Este é um tipo especial de Dinamax que aumenta o tamanho do Pokémon e também altera a sua aparência física. Os Pokémon Gigantamax são muito raros e nem todos os Pokémon de determinadas espécies podem ser gigantamaxizados. Além disso, cada um tem um movimento especial G-Max.



FORMAS REGIONAIS



Em Alola, Galar e Paldea alguns Pokémon têm uma forma única, que pode ser em muitas maneiras diferente da forma que já tinha sido anteriormente descoberta. Estas formas de Alola, Galar e Paldea podem parecer diferentes, ter um peso e altura diferente, ter um tipo diferente e usar diferentes movimentos. Cada forma de Pokémon tem as suas próprias forças e fraquezas. Um determinado Pokémon e a sua forma regional podem parecer duas criaturas completamente diferentes!



Estas variações regionais acontecem devido às diferenças de ambiente entre as regiões em que os Pokémon vivem. Por exemplo, a razão para os Exeggutor de Alola serem mais altos é o clima quente e soalheiro desta região. É ideal para o Exeggcuter e o Exeggutor se desenvolverem. Há até quem acredite que os Exeggutor de Alola são, na realidade, a «verdadeira» forma desse Pokémon!

Algumas formas regionais também evoluem para um Pokémon totalmente novo do que aquele que se conhecia. Por exemplo, o Fartfetch'd de Galar evolui para Sirfetch'd.



POKÉMON ULTRA BEASTS

Os Ultra Beasts são muito poderosos. Estas misteriosas criaturas provêm de Ultra Wormholes.



POKÉMON LENDÁRIOS E MÍTICOS

Estes Pokémon excepcionais e poderosos são algo misteriosos. Possuem uma força invulgar e muitos deles tiveram uma enorme influência. Alguns usaram o seu poder para moldar a história e o mundo. E são tão raros que muito poucas pessoas chegam a vê-los. Os Treinadores que tenham vislumbrado um Pokémon Lendário ou Mítico podem considerar-se muito sortudos.



POKÉMON PARADOXO

Os Pokémon Paradoxo não têm tempo: alguns são do futuro e outros são do passado.





FACTOS E DADOS SOBRE OS POKÉMON



*Queres descobrir mais acerca de cada Pokémon?
Vira a página e vamos a isso!*

ABOMASNOW

Pokémon Árvore Congelada

#0460

TIPO: PLANTA-GELO

Vive uma vida sossegada em montanhas que estão permanentemente cobertas de neve. Esconde-se provocando nevões.

Aparecem quando as flores da neve nascem. Quando as pétalas caem, recolhem-se de novo em locais desconhecidos.

COMO DIZER: a BÔMa snou

ALTURA IMPERIAL: 7'03"

PESO IMPERIAL: 298,7 lbs.

ALTURA MÉTRICA: 2,2 m

PESO MÉTRICO: 135,5 kg

GÊNERO: ♂ ♀

HABILIDADES: Aviso de Neve

FRAQUEZAS: Aço, Fogo, Voador, Venenoso, Lutador, Pedra, Inseto



MEGA ABOMASNOW



TIPO: PLANTA-GELO

Cobre grandes áreas com neve ao criar nevões. É também conhecido por «Abominável Boneco de Neve».

Vive uma vida sossegada em montanhas que estão permanentemente cobertas de neve. Esconde-se provocando nevões.

ALTURA IMPERIAL: 8'10"

PESO IMPERIAL: 407,9 lbs.

ALTURA MÉTRICA: 2,7 m

PESO MÉTRICO: 185,0 kg



SNOVER



ABOMASNOW



MEGA ABOMASNOW

ÍNDICE

POKÉMON LISTADOS POR NÚMERO DE POKÉDEX

POKÉDEX #	NOME	POKÉDEX #	NOME	POKÉDEX #	NOME
0001	Bulbasaur	0052	Meowth	0103	Exeggutor
0002	Ivysaur	0053	Persian	0104	Cubone
0003	Venusaur	0054	Psyduck	0105	Marowak
0004	Charmander	0055	Golduck	0106	Hitmonlee
0005	Charmeleon	0056	Mankey	0107	Hitmonchan
0006	Charizard	0057	Primeape	0108	Lickitung
0007	Squirtle	0058	Growlithe	0109	Koffing
0008	Wartortle	0059	Arcanine	0110	Weezing
0009	Blastoise	0060	Poliwag	0111	Rhyhorn
0010	Caterpie	0061	Poliwhirl	0112	Rhydon
0011	Metapod	0062	Poliwrath	0113	Chansey
0012	Butterfree	0063	Abra	0114	Tangela
0013	Weedle	0064	Kadabra	0115	Kangaskhan
0014	Kakuna	0065	Alakazam	0116	Horsea
0015	Beedrill	0066	Machop	0117	Seadra
0016	Pidgey	0067	Machoke	0118	Goldeen
0017	Pidgeotto	0068	Machop	0119	Seaking
0018	Pidgeot	0069	Bellsprout	0120	Staryu
0019	Rattata	0070	Weepinbell	0121	Starmie
0020	Raticate	0071	Victreebel	0122	Mr. Mime
0021	Spearow	0072	Tentacool	0123	Scyther
0022	Fearow	0073	Tentacruel	0124	Jynx
0023	Ekans	0074	Geodude	0125	Electabuzz
0024	Arbok	0075	Graveler	0126	Magmar
0025	Pikachu	0076	Golem	0127	Pinsir
0026	Raichu	0077	Ponyta	0128	Tauros
0027	Sandshrew	0078	Rapidash	0129	Magikarp
0028	Sandslash	0079	Slowpoke	0130	Gyarados
0029	Nidoran ♀	0080	Slowbro	0131	Lapras
0030	Nidorina	0081	Magnemite	0132	Ditto
0031	Nidoqueen	0082	Magneton	0133	Eevee
0032	Nidoran ♂	0083	Farfetch'd	0134	Vaporeon
0033	Nidorino	0084	Doduo	0135	Jolteon
0034	Nidoking	0085	Dodrio	0136	Flareon
0035	Clefairy	0086	Seel	0137	Porygon
0036	Clefable	0087	Dewgong	0138	Omanyte
0037	Vulpix	0088	Grimer	0139	Omastar
0038	Ninetales	0089	Muk	0140	Kabuto
0039	Jigglypuff	0090	Shellder	0141	Kabutops
0040	Wigglytuff	0091	Cloyster	0142	Aerodactyl
0041	Zubat	0092	Gastly	0143	Snorlax
0042	Golbat	0093	Haunter	0144	Articuno
0043	Oddish	0094	Gengar	0145	Zapdos
0044	Gloom	0095	Onix	0146	Moltres
0045	Vileplume	0096	Drowzee	0147	Dratini
0046	Paras	0097	Hypno	0148	Dragonair
0047	Parasect	0098	Krabby	0149	Dragonite
0048	Venonat	0099	Kingler	0150	Mewtwo
0049	Venomoth	0100	Voltorb	0151	Mew
0050	Diglett	0101	Electrode	0152	Chikorita
0051	Dugtrio	0102	Exeggcute	0153	Bayleef



POKÉMON

SUPER ULTRA EXTRA ENCICLOPÉDIA

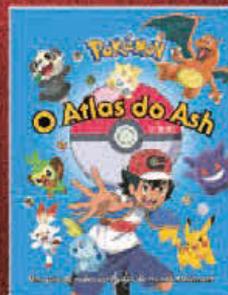
A tua enciclopédia completa e oficial para mais de 1000 Pokémon de todas as regiões conhecidas!

Kanto • Johto • Hoenn • Sinnoh • Unova • Kalos • Alola • Galar • Paldea

Achas que sabes tudo sobre todos os Pokémon e todas as regiões já descobertas? Não há habilidades, fraquezas ou evoluções que não saibas de trás para a frente? Neste livro, vais poder confirmar todos os dados sobre mais de 1000 personagens, descobrir informações exclusivas e ficar a par de todas as formas conhecidas de Pokémon... até o mais recente Pokémon descoberto na região de Paldea!

São páginas e páginas de curiosidades que um verdadeiro especialista como tu não vai querer perder.

LÊ TAMBÉM



©2024 Pokémon. ©1995–2024 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

Cover design by Cheung Tai



Penguin
Random House
Grupo Editorial

www.penguinlivros.pt
penguinkidspt

ISBN 9789897877063



9 789897 877063 >