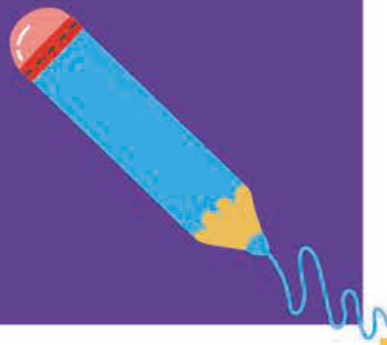


Treina
o Teu
Cérebro!



JOGOS DE MEMÓRIA



Exercícios
mentais para
7+

Vamos começar!

Este livro está repleto de incríveis desafios com graus de dificuldade desde muito fácil até muito difícil. Cada desafio tem uma pontuação que se encontra numa lâmpada, assim:



Tenta resolver cada desafio e, quando o resolveres, atualiza a tua pontuação total. A pontuação máxima é 156. Sempre que tiveres pontos a acrescentar, marca-os na página 72, pintando uma lâmpada por cada ponto. Vários dos jogos ocupam duas páginas. Tenta memorizar o máximo que conseguires da primeira, e depois completa as tarefas na seguinte.

Viagem espacial
Dá uma vista de olhos a este desenho espacial e tenta memorizar as cores.



Curiosidades

- É provável que os primeiros foguetes fossem fogo de artifício!
- Alguns foguetões viajam mais rápido do que a velocidade do som.



Viagem espacial
Aqui encontras o mesmo desenho, mas incolor. Tenta pintá-lo com as mesmas cores que memorizaste da página anterior.



O que falta no desenho?
Assinala a resposta correta.

Quantos planetas e estrelas contas?
Escreve nas caixas.

<input type="checkbox"/>	um planeta	<input type="checkbox"/>	um cometa
<input type="checkbox"/>	planetas	<input type="checkbox"/>	estrelas



Praticar com os jogos e desafios deste bloco vai melhorar a tua memória e também ajudar a fortalecer a tua atenção, concentração e foco. Aqui também podes encontrar dicas sobre como memorizar sequências de imagens e palavras. Vais tornar-te mestre da memória!

Aquecimento

De quantos animais de estimação te consegues lembrar?
Escreve o nome de cada um numa das nuvens abaixo.



Porquinho-da-índia

Já tens um animal de estimação
como exemplo.



Piquenique delicioso

Observa atentamente toda a comida deliciosa abaixo.



Memoriza tudo o que há no piquenique e depois vira a página.

Piquenique delicioso

Consegues lembrar-te de tudo o que havia no piquenique?
Aqui faltam alguns alimentos. Desenha-os ou escreve-os
nas caixas abaixo.



Viagem espacial

Dá uma vista de olhos a este desenho espacial e tenta memorizar as cores.



Curiosidades

- É provável que os primeiros foguetes fossem fogo de artifício!
- Alguns foguetões viajam mais rápido do que a velocidade do som.





Viagem espacial

Aqui encontras o mesmo desenho, mas incolor.
Tenta pintá-lo com as mesmas cores que memorizaste
da página anterior.



O que falta no desenho?
Assinala a resposta correta.

um planeta

um cometa

Quantos planetas e estrelas contas?
Escreve nas caixas.

planetas

estrelas

Recorda as imagens

Observa as seguintes imagens. Completa o nome abaixo de cada uma (isto vai ajudar-te a memorizá-las).



m.....



b.....



b.....



a.....



p.....



r.....



g.....



p.....



f.....



r.....



c.....



s.....



a.....



g.....



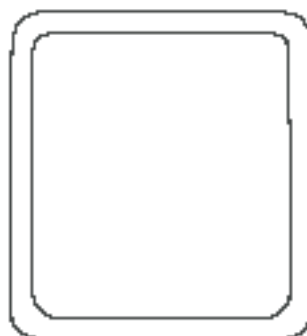
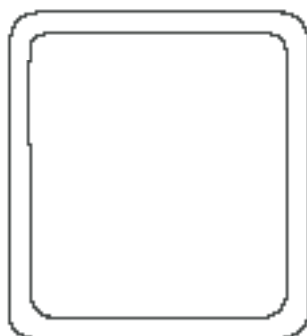
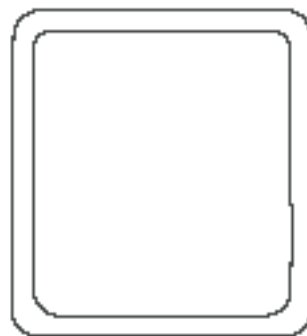
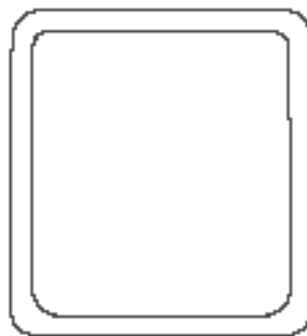
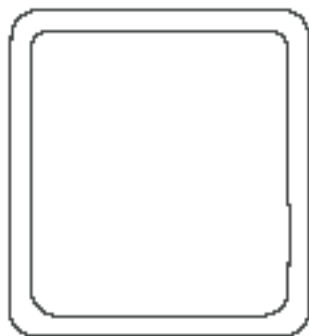
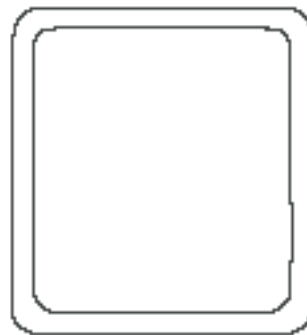
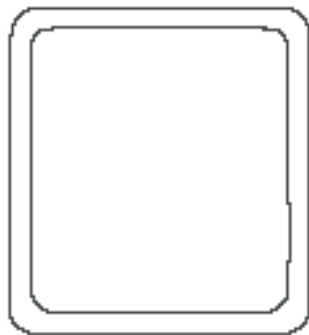
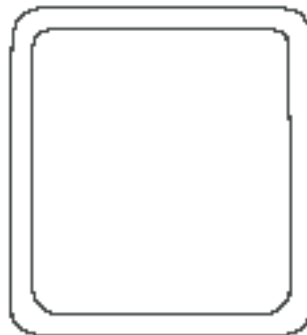
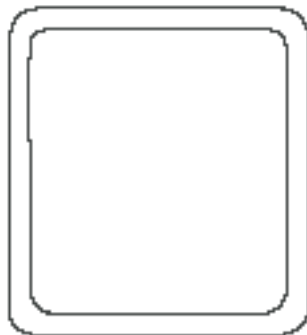
p.....



b.....

Recorda as imagens

Agora, completa os quadrados em branco.



Treina o Teu Cérebro!



Este livro está repleto de jogos e desafios para testares a tua memória. Pratica um pouco todos os dias e repete os desafios que achares difíceis. Vais divertir-te a treinar o teu cérebro, e rapidamente ficarás espantado com as tuas capacidades de memória!



Penguin
Random House
Grupo Editorial

TREINA O TEU CÉREBRO! JOGOS DE MEMÓRIA
Título original: *Train Your Brain: Memory*
Texto: Alex Howe, Elizabeth Golding & Amanda Lott
Ilustrações: Anastasiya Tkachova
© 2024, iSeek, Reino Unido.
Todos os direitos reservados.

© desta edição:
2025, Penguin Random House Grupo Editorial, Unipessoal, Lda.

Booksmile é uma chancela de
Penguin Random House Grupo Editorial
Rua Alexandre Herculano, 50, 3.º, 1250-011 Lisboa, Portugal
correio@penguinrandomhouse.com
penguinlivros.pt

Penguin Random House Grupo Editorial apoia a proteção da *copyright*.

Este livro não pode ser reproduzido, no todo ou em parte, por qualquer processo mecânico, fotográfico, eletrónico ou por meio de gravação, nem ser introduzido numa base de dados, difundido ou de qualquer forma copiado para uso público ou privado, além do uso legal como breve citação em artigos e críticas, sem a prévia autorização por escrito do editor.

Tradução e paginação: Pronto a Editar Atelier.

1.ª edição: março de 2025
Depósito legal: 535030/24
ISBN: 978-989-583-032-9

Impressão e acabamento: China

B130329



Penguin
Random House
Grupo Editorial

Atividades

penguinlivros.pt
 penguinkidspt

7+

ISBN 9789895830329



9 789895 830329 >