

Treina
o Teu
Cérebro!



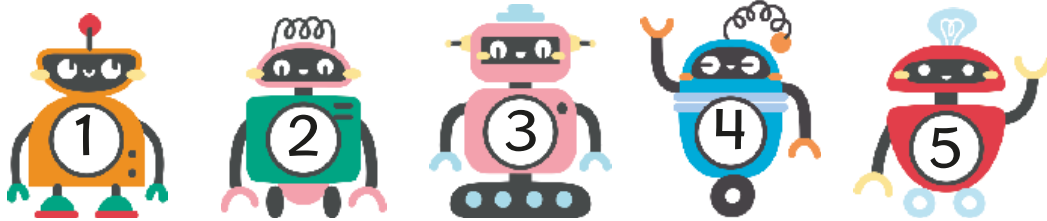
JOGOS DE RACIOCÍNIO



Exercícios
mentais para
7+

Vamos começar!

Este livro está repleto de incríveis desafios com graus de dificuldade desde muito fácil até muito difícil. Cada desafio tem uma pontuação que se encontra num robot, assim:



Tenta resolver cada desafio e, quando o resolveres, atualiza a tua pontuação total. A pontuação máxima é 200. Sempre que tiveres pontos a acrescentar, marca-os neste quadro. Cada linha cinzenta representa um ponto.

###	###	###	###	###	###	###	###
###	###	###	###	###	###	###	###
###	###	###	###	###	###	###	###
###	###	###	###	###	###	###	###
###	###	###	###	###	###	###	###

Não tenhas pressa. Faz os exercícios com calma e pela ordem que preferires. Em caso de dúvida, tens as soluções no fim do bloco.





Gelatina de números

Cada número na gelatina é a soma dos dois números abaixo. Começando pelo fundo, consegues completar os espaços em branco?



A primeira soma está dada: $1 + 2$ é igual a 3.

Pintas de joaninha

Três das joaninhas são diferentes das restantes.
Consegues encontrá-las?



Se as três joaninhas fossem iguais às restantes,
quantas pintas teriam as três amigas no total?





Pássaros perdidos

Dois bandos de pássaros estão a voar em direções opostas. Três pássaros estão perdidos.

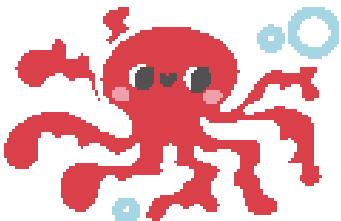
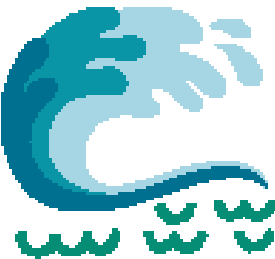
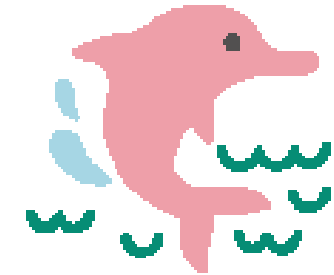


Dois dos pássaros perdidos juntam-se a um bando, e o terceiro junta-se ao outro bando. O maior bando regressa a casa. Qual é?

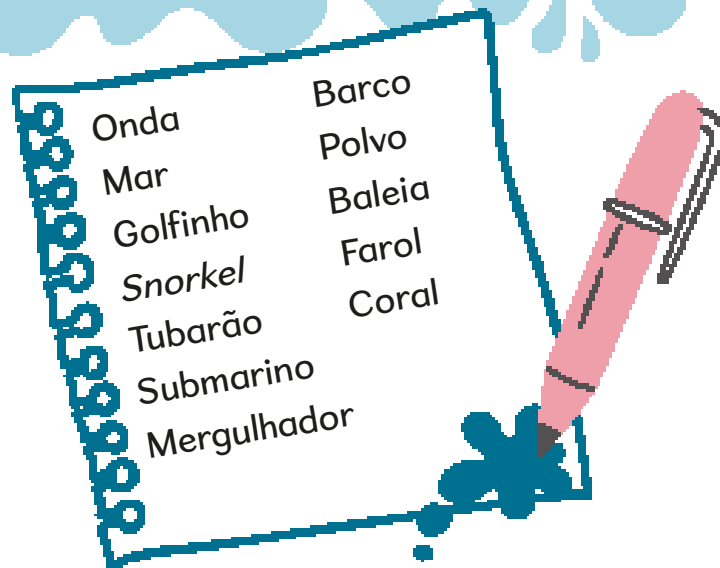
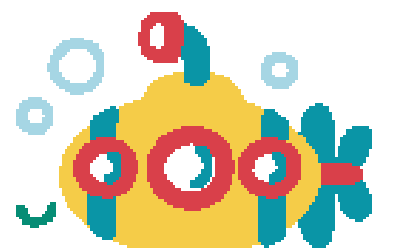
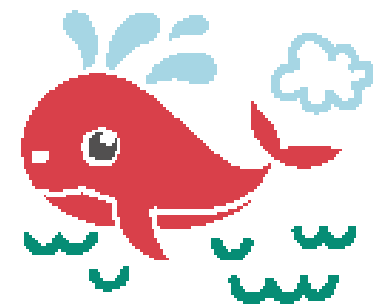
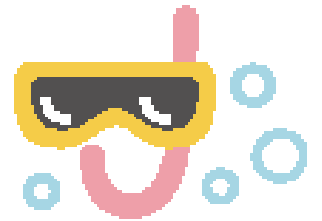


Mar de letras

Consegues encontrar estas palavras relacionadas com o mar na sopa de letras abaixo? Dica: algumas podem estar da direita para a esquerda ou de baixo para cima.



L	A	R	O	C	Z	T	R	F	N	F	I
P	U	S	U	O	E	M	N	A	B	D	P
N	T	U	B	A	R	Ã	O	R	J	R	E
F	O	V	L	O	P	X	G	O	S	B	I
D	S	J	A	H	G	B	V	L	B	D	W
Z	D	O	L	E	K	R	O	N	S	V	B
M	E	R	G	U	L	H	A	D	O	R	A
X	F	G	O	L	F	I	N	H	O	X	L
T	K	P	Q	W	M	J	N	K	C	K	E
I	A	J	Z	I	A	Z	H	B	H	J	I
H	C	R	G	R	R	N	S	N	Q	S	A
H	X	Ã	B	F	Y	L	O	C	R	A	B
K	M	O	N	D	A	V	K	B	Z	C	W
L	S	U	B	M	A	R	I	N	O	G	I



Puzzle de água

Um elefante está a tentar encher alguns reservatórios de água.



Qual dos reservatórios (A, B, C, D ou E) vai encher primeiro?



Animais misturados

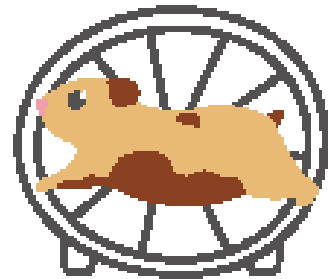
Estas palavras têm todas as letras certas,
mas na ordem errada!



HOCLEO



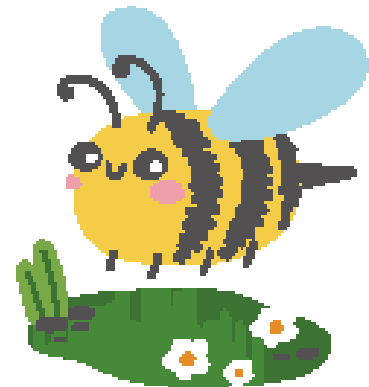
ALBAEH



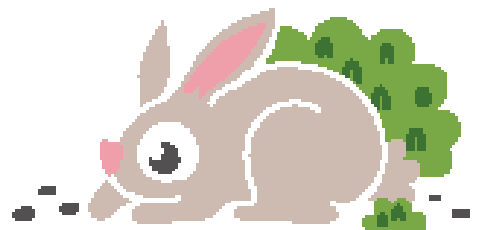
EXIPE



SMARTEH



CORPO-AD-DAÍNI



Depois de ordenares as letras, faz a correspondência entre as palavras e os animais.

Treina o Teu Cérebro!



Este livro está repleto de jogos e desafios de raciocínio para exercitares a tua mente. Pratica um pouco todos os dias e repete os desafios que achares difíceis. Vais divertir-te a treinar o teu cérebro, e rapidamente ficarás espantado com as tuas capacidades de raciocínio!



Penguin
Random House
Grupo Editorial

TREINA O TEU CÉREBRO! JOGOS DE RACIOCÍNIO

Título original: *Train Your Brain: Thinking*

Texto: Alex Howe, Elizabeth Golding & Amanda Lott

Ilustrações: Anastasiya Tkachova

© 2024, iSeek, Reino Unido.

Todos os direitos reservados.

© desta edição:

2025, Penguin Random House Grupo Editorial, Unipessoal, Lda.

Booksmile é uma chancela de
Penguin Random House Grupo Editorial
Rua Alexandre Herculano, 50, 3.º, 1250-011 Lisboa, Portugal
correio@penguinrandomhouse.com
penguinlivros.pt

Penguin Random House Grupo Editorial apoia a proteção da *copyright*.

Este livro não pode ser reproduzido, no todo ou em parte, por qualquer processo mecânico, fotográfico, eletrónico ou por meio de gravação, nem ser introduzido numa base de dados, difundido ou de qualquer forma copiado para uso público ou privado, além do uso legal como breve citação em artigos e críticas, sem a prévia autorização por escrito do editor.

Tradução e paginação: Pronta a Editar Atelier.

1.ª edição: março de 2025

Depósito legal: 535029/24

ISBN: 978-989-583-031-2

Impressão e acabamento: China

8130312



Penguin
Random House
Grupo Editorial

Atividades

penguinlivros.pt

penguinkidspt

7+

ISBN 9789895830312



9 789895 830312 >