

MINECRAFT

QUEBRA-CABEÇAS



RESOLVE
MAIS DE
50
DESAFIOS



ESTE... ÉS TU!

Estás a postos para partir numa aventura espantosa pelo Overworld?
Achas que vais conseguir resolver todos os quebra-cabeças que tens pela frente?
Só há uma forma de descobrir!
Mas primeiro, apresenta-te!



O meu nome é

Jogo Minecraft há

O meu mob favorito é

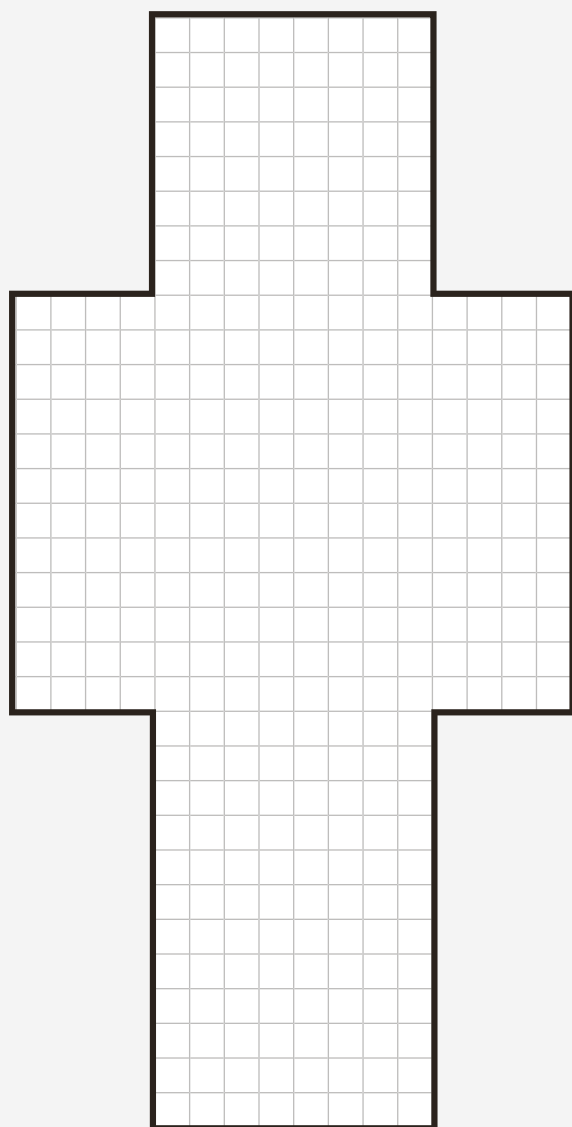
A arma que mais gosto é

O meu bioma favorito é

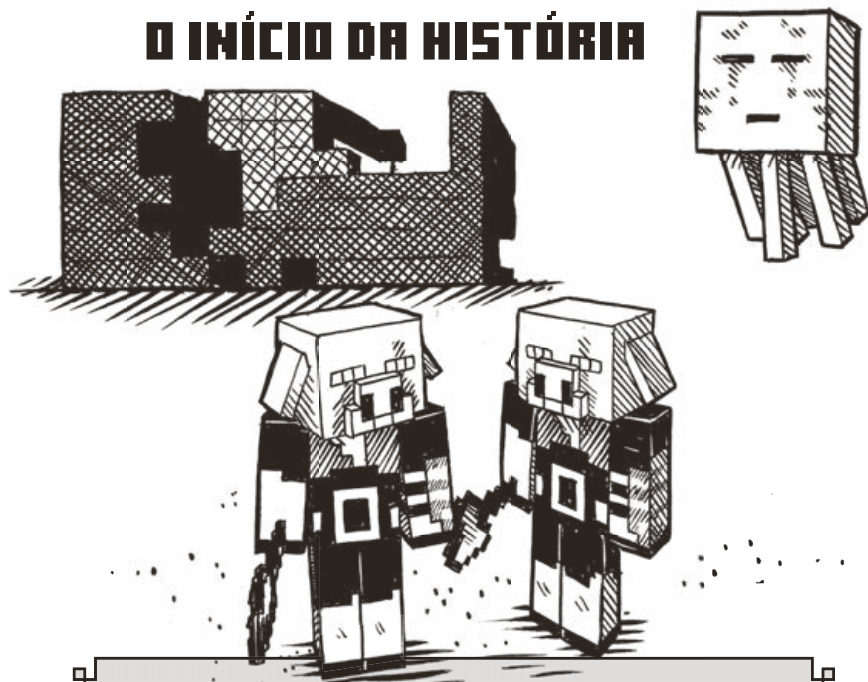
A minha melhor habilidade é



Esta é a minha *skin* do Minecraft:



O INÍCIO DA HISTÓRIA



Uau, é incrível conhecer-te! Bem, eu sei que tu acabaste de te juntar a nós, mas imagina só isto: terminaste agora uma aventura perigosa no Nether, cheia de emoção e espólios épicos. Agora estás no meio de um vestígio de bastião, acabaste de abrir um baú e encontraste uma picareta de diamante encantada, mas há brutamontes piglins atrás de ti. Está na hora de partires antes que seja tarde demais.

Corres o mais depressa que podes para fora do bastião e vês um portal em ruínas ao longe... viva! Mas os blocos de obsidiana de que precisas estão espalhados pela zona e vais ter de pensar bem no caminho que tens de seguir se quiseres ter tempo suficiente para construir o portal antes que os piglins te apanhem.

Consegues resolver este quebra-cabeças e saltar pelo portal a tempo?

A FUGA DO NETHER

Faltam cinco blocos de obsidiana no portal em ruínas. Consegues resolver o quebra-cabeças de matemática em baixo de forma a teres blocos de obsidiana suficientes para reparar o portal do Nether? Não há tempo a perder, os piglins estão mesmo atrás de ti!

ROTA 1

3

$\times$

6

$-$

16

$+$

2

.....

ROTA 2

4

$\times$

5

$+$

4

$-$

21

.....

ROTA 3

7

$\times$

2

$-$

13

$+$

4

.....

A rota que tens de seguir é:

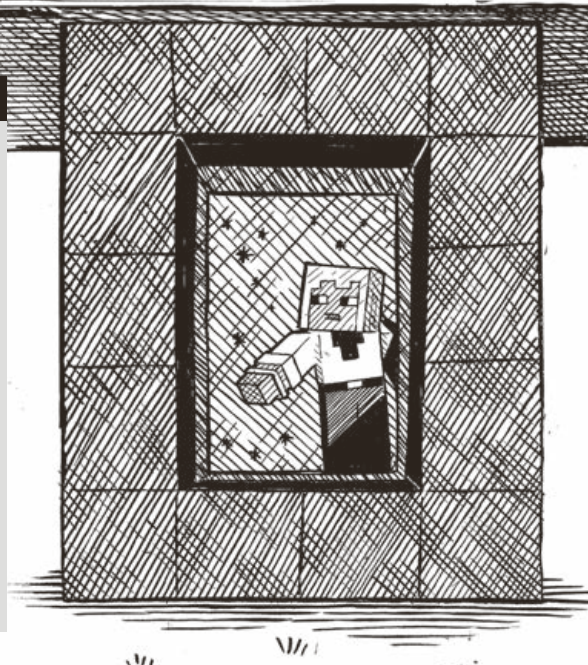
.....

CHEGADA PELA MADRUGADA

Ufa! Conseguiu! Finalmente estás de volta ao Overworld. Mas estás muito longe do portal que usaste para chegar ao Nether. Onde foi que aterraste? Usa as pistas em baixo para descobrires em que bioma estás.

PISTAS

1. O sol está a nascer, mas não há zombies nem esqueletos a fugirem para as sombras.
2. A erva é mais verde noutros lados.
3. O oceano está a cercar-te.
4. As vacas parecem ter uma grande infeção fúngica.



O bioma em que estás é:

.....

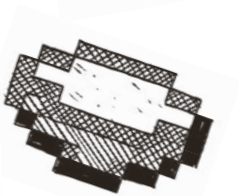
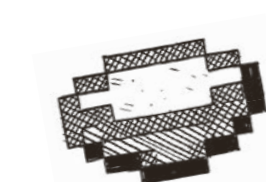
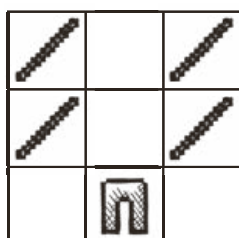
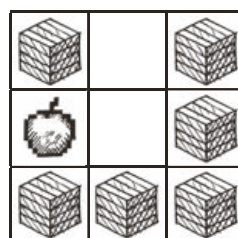
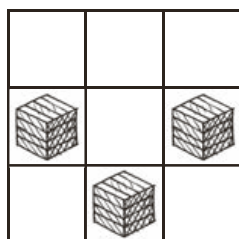
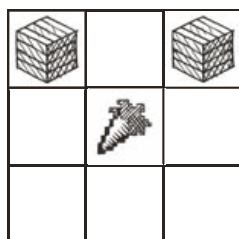
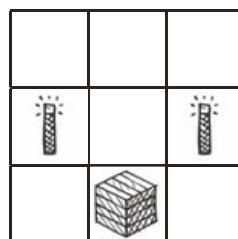
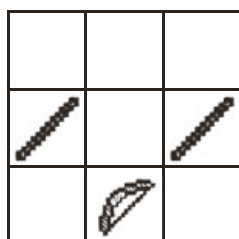
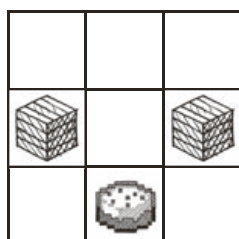
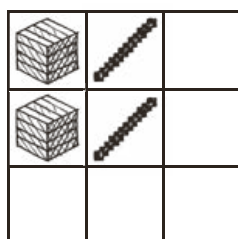
.....



JÁ SE COMIA QUALQUER COISA



Tu estás a MORRER DE FOME! Não te lembras da Última vez que comeste um vegetal e tudo o que te resta são bolachas. Apetecete-te fazer um belo guisado de cogumelos, mas primeiros tens de te lembrar de como criar uma tigela. Consegues assinalar a receita certa com um círculo?



CONTAR COGUMELOS

É a primeira vez que visitas um bioma de ilha de cogumelos! Tu queres documentar tudo o que vês no teu diário, mas primeiro vais precisar de saber quantos cogumelos e vacogumelos existem na ilha. Usa o quebra-cabeças para descobrir.

1 Há um total de 100 cogumelos.

2 Um quarto deles são gigantes.

3 Dos cogumelos gigantes, quinze são castanhos.

4 Há duas vezes mais cogumelos vermelhos gigantes do que vacogumelos castanhos e duas vezes mais vacogumelos vermelhos do que vacogumelos castanhos.

5 Há três cogumelos no topo de cada vacogumelo. Há duas vezes mais cogumelos vermelhos no chão do que vacogumelos vermelhos.

6 O resto dos cogumelos no chão são castanhos.

Quantos há de cada uma destas coisas?

.....

Cogumelos
vermelhos
gigantes

.....

Vacogumelos
vermelhas

.....

Cogumelos
vermelhos (incluindo
nas vacogumelos)

.....

Cogumelos
castanhos
gigantes

.....

Vacogumelos
castanhas

.....

Cogumelos
castanhos (incluindo
nas vacogumelos)

ABRAM ALAS PARA OS COGUMELOS

Já encheste a barriga de guisado de cogumelos com a ajuda das vacogumelos, mas gostarias de levar alguns cogumelos contigo para a viagem. Consegues encontrar dois cogumelos nos anagramas em baixo para levares contigo?

1

UCGOMOLES

2

EDSSUCGOL

3

UMGLOEMOS

4

GCSEOMLSU

5

DSOLECOGU

6

EGSLOGOMC

7

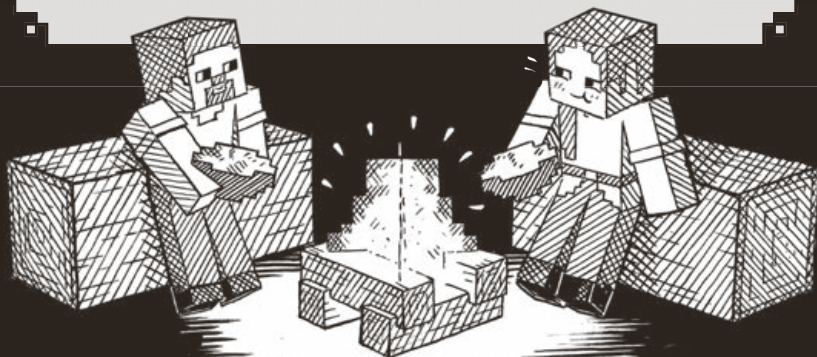
GC SOLSEGU

8

LQUECOOSM

9

OLSOOSME



MINECRAFT

QUEBRA-CABEÇAS



Parte numa aventura épica pelo Overworld enquanto resolves quebra-cabeças do Minecraft. Será que vais conseguir sobreviver e ser o herói da aldeia?



Penguin
Random House
Grupo Editorial



penguinlivros.pt
penguinkidspt

ISBN: 978-989-583-858-5



9 789895 838585