

ILUSTRAÇÃO
**Helena
Soares**

TEXTO
**Samuel F.
Pimenta**



ATLAS
— das —
**Criaturas
Mágicas**
de Portugal

lilliput

Introdução

Cresci a acreditar em Sereias, Dragões, Fadas, Lobisomens, Duendes e Papões. Criaturas mágicas que povoaram a minha imaginação ao ponto de me fazerem escrever sobre elas.

Ao trazer-te este livro, pretendo que estas criaturas também façam parte da tua imaginação, pois essa é a melhor forma de assegurar que não são esquecidas. Vivemos num tempo em que é fundamental preservar todas as criaturas, sejam elas reais ou imaginárias!

Neste *Atlas das Criaturas Mágicas de Portugal*, podes encontrar seres e histórias que têm arrepiado e encantado o nosso país ao longo de inúmeras gerações. Vais ficar a conhecer criaturas tão antigas na nossa tradição quanto os Trasgos, ou seres mais recentes como os Gambozinos. Se hoje conhecemos grande parte destes seres, devemos-lo a inúmeros registos e autores, é certo, mas também à tradição oral, que tem guardado a memória das histórias que te trago.

Quanto às criaturas neste atlas, importa referir que o facto de aparecerem associadas a uma localidade não significa que sejam estritamente daquele lugar. Também em relação às formas físicas e aos comportamentos que são descritos, pode haver variações ao longo do país. Por exemplo, as Mouras Encantadas dispersam-se por todo o território português. Habitualmente, são mulheres jovens e belas, aparecendo junto a fontes, rios, grutas, nascentes ou ruínas muito antigas, e surgem a cantar e a pentear os seus cabelos, loiros ou pretos. Outras vezes, são vistas sob a forma de uma velha, uma serpente ou uma cabra, oferecendo tesouros em troca de lhes quebrarem o encanto. Mas, mesmo com múltiplas faces, são Mouras Encantadas.

Talvez tu tenhas as tuas próprias versões de alguns destes seres. Independentemente da forma com que estas criaturas te vão chegar, espero que possam continuar a ser imaginadas além das páginas deste livro, permanecendo vivas entre nós.

Samuel
F. Pimenta

Índice

Norte 8–15



HIRÃ
10



SEREIA DA GELFA
10



TATRO AZEITEIRO
11



TARDO
11



CERVO REI
12



MARUXINHOS
12



COCA DE MONÇÃO
13



MARIA GANCHA
13



SACA-UNHAS
14



OLHARAPOS
14



MOURA ENCANTADA DA FONTE DE CARVALHO
15



TRASGOS
15

Centro 16–23



DAMA DOS PÉS DE CABRA
18



LOBISOMEM
18



BELBORINHO
19



DRAGÃO DE VOUZELA
19



LOBO DA LAPA DO LOBO
20



MONSTRO CHAVELHUDO
20



DRAGÕES DE MONSANTO
21



GIGANTE MONDERIGON
21



FADAS
22



ALMAJONAS
22



BOA HORA E MÁ HORA
23



PEEIRA DOS LOBOS
23

Oeste e Vale do Tejo 24–31



MOURA ENCANTADA DOS OLHOS D'ÁGUA
26



MOUROS DE ALCANHÕES
26



CORREDOR
27



GIGANTES CARDIGA E ALMOUROL
27



GIGANTE DE ARRUDA DOS VINHOS
28



JOÃO PESTANA
28



MONSTRO DE ALJUBARROTA
29



SEREIA DE PENICHE
30



MUSARANHOS
30



SEREIAS DA PRAIA AZUL
31

Grande Lisboa 32–37



OFIUSSA
34



TÁGIDES
34



GAMBOZINOS
35



ADAMASTOR
35



TRITÃO
36



URSA
36



**MOURA ENCANTADA
ZAIDA**
37

Península de Setúbal 38–43



**MONSTRO
DA ANIXA**
40



**HOMENS
MARINHOS**
40



**MULA DA
PEDRA DA MUA**
41



PAPÃO
42



**MOURA ENCANTADA
DE PALMELA**
43



**HOMEM
DO SACO**
43

Alentejo 44–49



**BICHA DE SETE
CABEÇAS**
46



**MOURA ENCANTADA
DA FONTE FAUSTA**
46



**FANTASMA DA
COSTUREIRINHA**
47



**SERPENTE
ALADA**
48



**HOMEM
LAGARTO**
49



MEDO
49

Algarve 50–59



**HOMEM DAS SETE
DENTADURAS**
52



JÃS
52



**ZORRA
BERRADEIRA**
53



**VELHA
DA ÉGUA
BRANCA**
54



**GIGANTES E SEREIA
DA PRAIA DA ROCHA**
56



**HOMEM
DO CHAPÉU
DE FERRO**
55



**MOURA ENCANTADA
FLORIPES**
58



**GIGANTE
ARRAÚL**
59

Açores 60–65



LAVADEIRAS
62



POVO DAS FURNAS
62



SEREIA DA PRAIA
63



DIABRETES
64



**FADA DA LAGOA
DO GINJAL**
64



LABREGOS
65

Madeira 66–71



CAVALUM
68



**SEREIA
DE MACHICO**
69



DIABINHOS
70

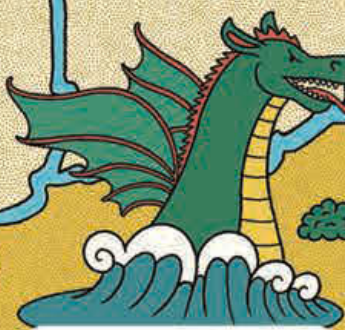


**BICHO
CIDRÃO**
71

Norte



CERVO REI



COCA DE MONÇÃO



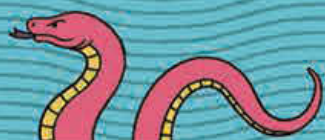
SEREIA DA GELFA



MARIA GANCHA



TARDO



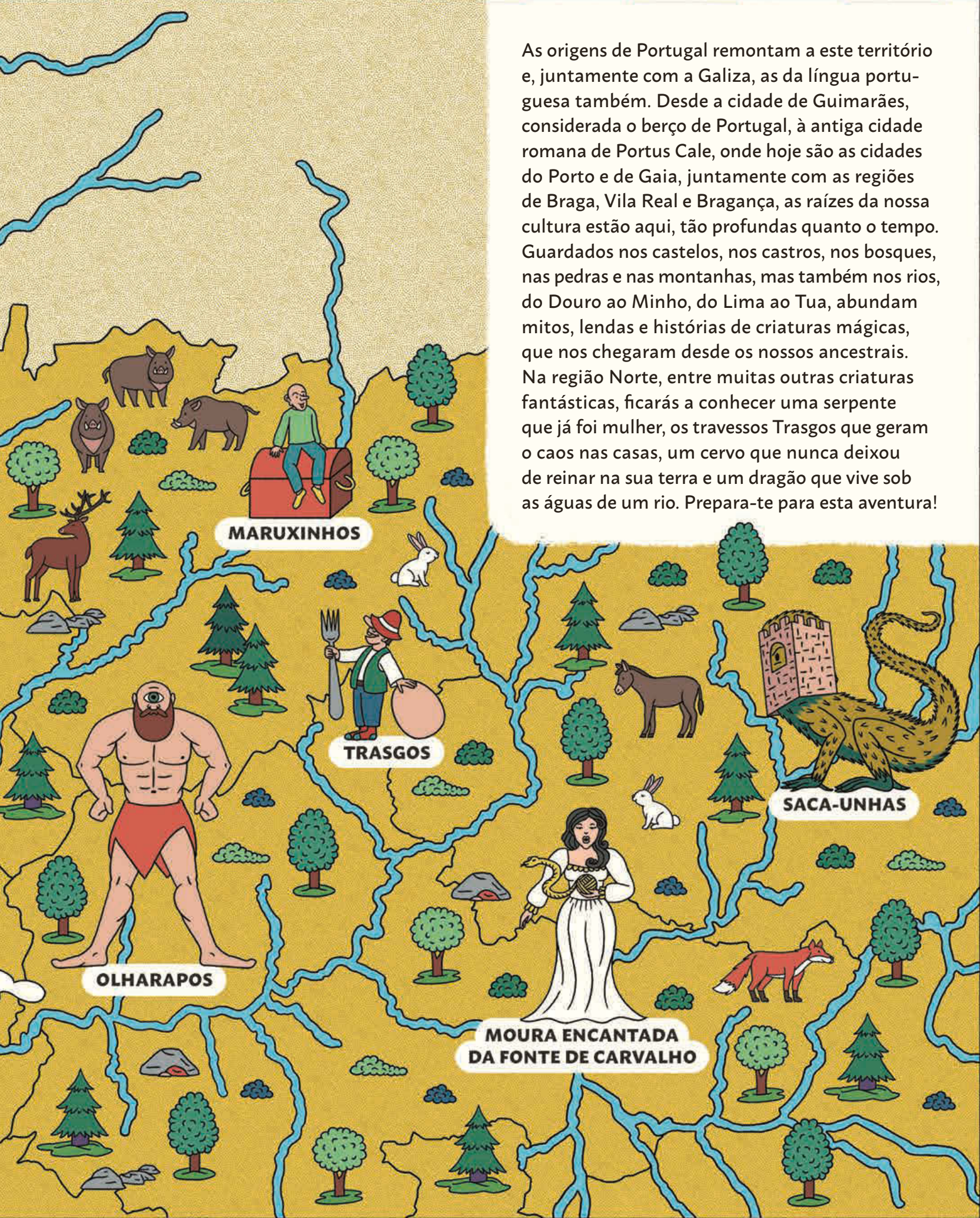
HIRÃ



TATRO AZEITEIRO



As origens de Portugal remontam a este território e, juntamente com a Galiza, as da língua portuguesa também. Desde a cidade de Guimarães, considerada o berço de Portugal, à antiga cidade romana de Portus Cale, onde hoje são as cidades do Porto e de Gaia, juntamente com as regiões de Braga, Vila Real e Bragança, as raízes da nossa cultura estão aqui, tão profundas quanto o tempo. Guardados nos castelos, nos castros, nos bosques, nas pedras e nas montanhas, mas também nos rios, do Douro ao Minho, do Lima ao Tua, abundam mitos, lendas e histórias de criaturas mágicas, que nos chegaram desde os nossos ancestrais. Na região Norte, entre muitas outras criaturas fantásticas, ficarás a conhecer uma serpente que já foi mulher, os travessos Trasgos que geram o caos nas casas, um cervo que nunca deixou de reinar na sua terra e um dragão que vive sob as águas de um rio. Prepara-te para esta aventura!



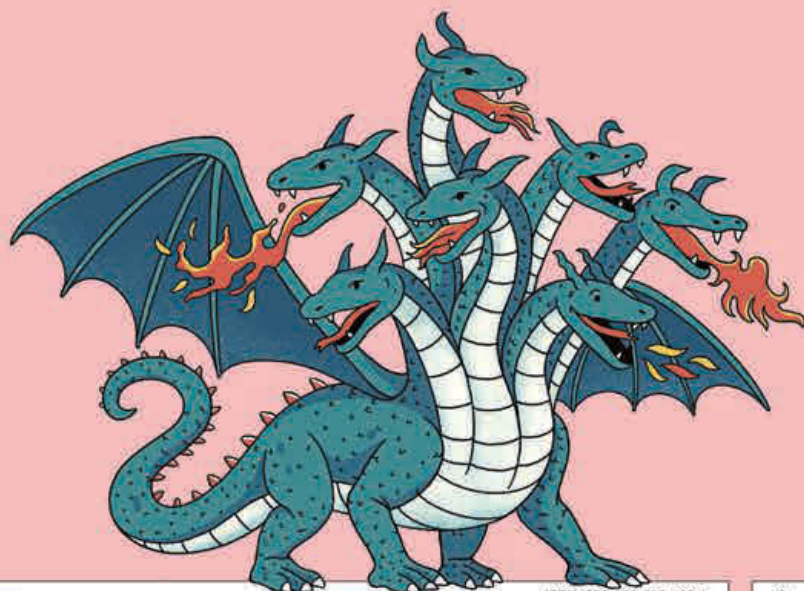


Um livro que se torna numa viagem que nos leva a conhecer histórias e segredos de criaturas mágicas que atravessaram séculos a povoar o nosso imaginário.

A tradição oral do povo português fez perdurar no tempo um rico e vasto folclore. Desde o temível Adamastor aos encantos das Tágides, somos guiados de norte a sul, não esquecendo as ilhas, pelos locais onde moram monstros, sereias e gigantes que se tornaram inspiração para inúmeras adaptações de literatura e cinema.

Mas atenção, nem todas as criaturas querem ser encontradas...

As descrições envolventes de Samuel F. Pimenta e o misticismo das ilustrações encantadoras de Helena Soares tornam este livro uma autêntica obra de arte.



Penguin
Random House
Grupo Editorial

Conhecimento

penguinlivros.pt
penguinkidspt

ISBN: 978-989-583-489-1



9 789895 834891

Clippit
uma coleção de
nuvem
de letras